

DLP-projector

Gebruikershandleiding

De kleur en het uiterlijk van het product kunnen verschillen van de afbeeldingen in deze handleiding. De specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd ter verbetering van de productprestaties.



Inhoudsopgave

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORZORGEN

Voor u begint	1-1
Beheer en onderhoud	1-2
Veiligheidsvoorzorgen	1-3

INSTALLATIE EN AANSLUITING

Inhoud van de verpakking	2-1
De projector installeren	2-2
Vlakzetten met de verstelbare voetjes	2-3
Zoomen en scherpstellen	2-4
De lenspositie aanpassen met behulp van de afstemtoets	2-5
Schermgrootte en projectieafstand	2-6
Vervangen van de lamp	2-7
Ondersteunde weergavemodi	2-8
De stroom aansluiten	2-9
Een dvd-speler/kabelbox/satellietbox op de HDMI/DVI-ingang aansluiten	2-10
Een dvd-speler/kabelbox/satellietbox aansluiten via Component ..	2-11
Verbinding maken met een videorecord/camcorder	2-12
Aansluiten op een pc en de pc instellen	2-13
De 3D infraroodzenders	2-14

GEBRUIK

Productkenmerken	3-1
Voor- en bovenkant	3-2
Achterkant	3-3
Afstandsbediening	3-4
Indicatielampjes	3-5
Het schermmenu gebruiken (OSD: On Screen Display)	3-6
Lees alvorens een 3D-beeld te bekijken	3-7

PROBLEMEN OPLOSSEN

Voordat u om hulp vraagt	4-1
--------------------------------	-----

MEER INFORMATIE

Specificaties	5-1
RS232C-opdrachtentabel	5-2
Contact opnemen met SAMSUNG WORLDWIDE	5-3
Correcte verwijdering - alleen Europa	5-4

1 Belangrijke veiligheidsvoorzorgen

1-1 Voor u begint

Gebruikte pictogrammen in deze handleiding

PICTOGRAM	NAAM	BETEKENIS
	Waarschuwing	Geeft gevallen aan waarbij de functie misschien niet werkt of waarbij de instelling geannuleerd kan worden.
	Opmerking	Geeft een hint of tip aan bij het gebruik van een functie.

Gebruik van de handleiding

- De inhoud van deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
- Lees de veiligheidsvoorzorgen goed door voordat u dit product gaat gebruiken.
- Als er een probleem optreedt, raadpleegt u het gedeelte 'Problemen oplossen'.

Mededeling betreffende auteursrecht

Copyright © 2010 Samsung Electronics Co., Ltd. Alle rechten voorbehouden.

Het auteursrecht op deze handleiding is voorbehouden door Samsung Electronics, Co., Ltd.

De inhoud van deze handleiding mag niet worden vervaelvoudigd, gedistribueerd of gebruikt, geheel of gedeeltelijk of in welke vorm dan ook, zonder schriftelijke toestemming van Samsung Electronics, Co., Ltd.

In de volgende gevallen worden mogelijk administratiekosten in rekening gebracht.

(a) Er wordt op uw verzoek een monteur uitgestuurd, maar het product blijkt niet defect te zijn (wanneer u deze gebruikershandleiding niet zorgvuldig hebt doorgelezen).

(b) U brengt het apparaat naar een reparatiecentrum, maar het product blijkt niet defect te zijn. (wanneer u deze gebruikershandleiding niet zorgvuldig hebt doorgelezen).

U wordt op de hoogte gesteld van dergelijke administratiekosten voordat de reparatie of het thuisbezoek wordt uitgevoerd.

1-2 Beheer en onderhoud

De behuizing en de lens reinigen

Reinig de projector met een zachte, droge doek.

- Reinig het product niet met een ontvlambare stof zoals wasbenzine of verfverdunner.
- Voorkom krassen op de lens van uw vingernagels of een scherp voorwerp.
Dit kan krassen en/of schade aan het product veroorzaken.
- Reinig het product niet met een natte doek of door water rechtstreeks op het product te spuiten.
Als er water in het product komt, kan dit resulteren in brand, elektrische schokken of problemen met het product.
- Als er water op de behuizing van de projector komt, kan er een witte vlek ontstaan.

 Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.



De binnenkant van de projector reinigen

Neem contact op met een erkend Samsung servicecentrum voor reiniging van het binnenwerk van de projector.

- Neem contact op met een servicecentrum als er stof of andere substanties in de projector zijn terechtgekomen.



Pictogrammen bij veiligheidsvoorzorgen

PICTOGRAM	NAAM	BETEKENIS
	Waarschuwing	Wanneer u voorzorgen negeert die met dit teken zijn aangegeven, kan dit ernstige schade of de dood als gevolg hebben.
	Waarschuwing	Wanneer u voorzorgen negeert die met dit teken zijn aangegeven, kan lichamelijk letsel of schade aan eigendommen ontstaan.

Betekenis van de tekens



Niet doen.



Moet worden nagevolgd.

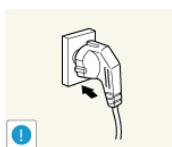
Aanwijzingen over elektriciteit

 De volgende afbeeldingen dienen ter naslag en kunnen verschillen, afhankelijk van model en land.

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.



Waarschuwing



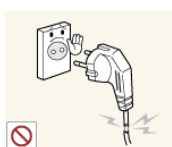
Steek de stekker stevig in het stopcontact.

- Anders kan er brand ontstaan.



Sluit niet meerdere elektrische apparaten op één stopcontact aan.

- Anders kan er door oververhitting van het stopcontact brand ontstaan.



Gebruik geen beschadigd netsnoer of stekker of een loszittend stopcontact.

- Anders kan er een elektrische schok of brand ontstaan.



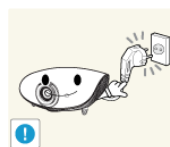
Buig of draai het netsnoer niet overmatig en zet geen hete voorwerpen op het netsnoer.

- Anders kunnen er door een beschadigd netsnoer elektrische schokken of brand ontstaan.



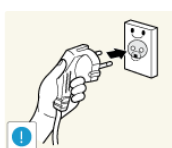
Pak de stekker niet met natte handen vast.

- Dit zou een elektrische schok kunnen veroorzaken.



Wilt u het product verplaatsen, zet het dan uit, trek de stekker uit het stopcontact en koppel eventuele andere kabels van het product los.

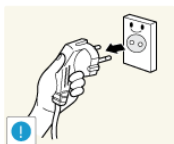
- Anders kunnen er door het beschadigde netsnoer elektrische schokken of brand ontstaan.



Let erop dat u de stekker in een geaard stopcontact steekt (alleen bij apparatuur van isoleringsklasse 1).

- Anders kan er een elektrische schok of verwonding ontstaan.

Waarschuwing



Wanneer u de stekker uit het stopcontact trekt, houdt u de stekker aan de stekker zelf vast en niet aan het snoer.

- Wanneer u dit niet doet, kunnen er elektrische schokken of brand ontstaan.



Trek de stekker uit het stopcontact alvorens u het product gaat reinigen.

- Anders bestaat kans op elektrische schokken of brand.



Steek de stekker in een stopcontact waar u makkelijk bij kunt.

- Wanneer er een probleem is met het product, moet u de stekker uit het stopcontact trekken om de stroom volledig af te sluiten. U kunt de stroom niet volledig afsluiten met de aan/uitknop op het product.



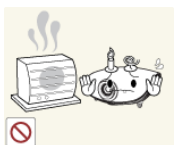
Zet het product niet aan of uit door de stekker in het stopcontact te steken of eruit te trekken. (Gebruik de stekker niet als aan/uitschakelaar.)



Houd het netsnoer uit de buurt van warmtebronnen.

Aanwijzingen over installatie

Waarschuwing



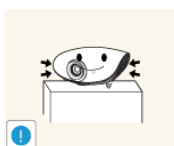
Plaats het product niet op een plek die blootstaat aan direct zonlicht en plaats het product niet in de buurt van een hittebron zoals een vuur of kachel.

- Hierdoor kan de levensduur van het product korter worden of brand ontstaan.



Plaats het apparaat niet op een slecht geventileerde plaats, zoals in een (boeken)kast.

- Anders bestaat er brandgevaar door interne oververhitting.



Als u het product in een kast of op een plank plaatst, moet u ervoor zorgen dat de voorkant van het product volledig wordt ondersteund.

- Wanneer u dit niet doet, kan het product vallen en beschadigen of lichamelijk letsel veroorzaken.
- Let erop dat u een kast of plank gebruikt die past bij de grootte van het product.



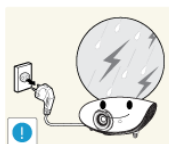
Wanneer u het product op een kast of plank plaatst, moet u erop letten dat de voorkant van het product niet uitsteekt.

- Anders kan het product vallen, wat een storing of lichamelijk letsel zou kunnen veroorzaken.



Houd het netsnoer uit de buurt van warmtebronnen.

- Het omhulsel van het snoer zou kunnen smelten en dit zou tot elektrische schokken of brand kunnen leiden.



Trek bij onweer de stekker uit het stopcontact.

- Wanneer u dit niet doet, kunnen er elektrische schokken of brand ontstaan.



Plaats het product niet op een plek die blootstaat aan stof, vocht (sauna), olie, rook of water (regendruppels) en installeer het niet in een voertuig.

- Dit kan een elektrische schok of brand veroorzaken.



Plaats het product niet in een zeer stoffige omgeving.

Waarschuwing



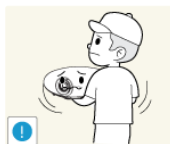
Let erop dat u de ventilatie niet met een tafelkleed of gordijn blokkeert.

- Anders bestaat er brandgevaar door interne oververhitting.



Zet het product altijd voorzichtig neer.

- Wanneer u dit niet doet, kunnen er problemen met het product of lichamelijk letsel ontstaan.



Laat het product niet vallen wanneer u het verplaatst.

- Hierdoor kunnen problemen met het product of lichamelijk letsel ontstaan.



Plaats het product niet op een hoogte waar kinderen erbij kunnen.

- Als een kind het product aanraakt, kan het vallen en dit kan lichamelijk letsel tot gevolg hebben.

Aanwijzingen over gebruik



Steek geen ontvlambare objecten of metalen voorwerpen zoals eetstokjes, munten of haarspelden in het product (in de ventilatiegaten, aansluitingen enzovoort.).

- Als er water of een vreemde stof in het product terechtkomt, moet u het apparaat uitzetten, de stekker uit het stopcontact trekken en contact met een servicecentrum opnemen.
- Anders kunnen er problemen met het product of elektrische schokken of brand ontstaan.



Probeer het product niet te demonteren, repareren of aan te passen.

- Neem contact op met een servicecentrum als het product gerepareerd moet worden.



Gebruik of plaats geen ontvlambare spuitbussen of objecten bij het product.

- Dit zou een explosie of brand kunnen veroorzaken.



Zorg dat kinderen geen voorwerpen zoals speelgoed of koekjes op het product plaatsen.

- Als een kind dergelijke voorwerpen er weer af zou willen halen, zou het product kunnen vallen en schade of lichamelijk letsel veroorzaken.



Kijk nooit rechtstreeks in het licht van de lamp en projecteer het beeld niet in de ogen van mensen.

- Dit is vooral bij kinderen gevaarlijk.



Wanneer u de batterijen uit de afstandsbediening haalt, moet u erop letten dat kinderen ze niet in de mond stoppen en doorslikken. Houd batterijen buiten bereik van kinderen.

- Als er batterijen worden doorslikt moet u onmiddellijk een arts waarschuwen.



Plaats geen vloeistofhouders als vazen, bloempotten, blikjes, cosmetica- of geneesmiddelenflesjes of metalen voorwerpen op of boven het product.

- Als er water of een vreemde stof in het product terechtkomt, moet u het apparaat uitzetten, de stekker uit het stopcontact trekken en contact met een servicecentrum opnemen.
- Anders kunnen er problemen met het product of elektrische schokken of brand ontstaan.

Waarschuwing



Als het product vreemde geluiden, een brandgeur of rook produceert, trek dan onmiddellijk de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een servicecentrum.

- Wanneer u dit niet doet, kunnen er elektrische schokken of brand ontstaan.



Als de pinnen van de stekker of het stopcontact aan stof, water of vreemde stoffen blootstaat, moet u het grondig reinigen.

- Anders bestaat kans op elektrische schokken of brand.



Haal voor het reinigen van het product eerst de stekker uit het stopcontact en reinig het product met een zachte, droge doek.

- Gebruik voor het schoonmaken van het product geen chemische middelen zoals was, wasbenzine, alcohol, verdunners, insectenwerende middelen, parfums, smeermiddelen of reinigingsmiddelen. Hierdoor kan de behuizing vervormen of de opdruk loskomen.



Wanneer u het product gedurende langere tijd niet gebruikt, bijvoorbeeld als u van huis gaat, trekt u de stekker uit het stopcontact.

- Anders kan zich stof ophopen en kan brand of een elektrische schok ontstaan door oververhitting of kortsluiting.



Als u het product op een plek plaatst waar de gebruiksomstandigheden sterk variëren, kan er door de omgeving een ernstig kwaliteitsprobleem ontstaan. Installeer het product in zo'n geval alleen na overleg met ons callcenter.

- Plekken die blootgesteld zijn aan microscopische deeltjes, chemicaliën, te hoge of lage temperaturen of hoge vochtigheidsgraden, zoals vliegvelden of stations, waar het product lange tijd achter elkaar wordt gebruikt, enzovoort.



Als u het product laat vallen of als de behuizing kapot gaat, moet u het product uitschakelen en de stekker uit het stopcontact halen. Neem contact op met een servicecentrum.

- Wanneer u dit niet doet, kunnen er elektrische schokken of brand ontstaan.

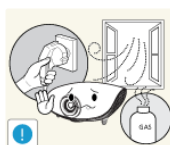


Als er een vreemde stof in het product komt, zet u het product uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met het servicecentrum.



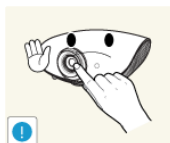
Gebruik het product nooit terwijl er een storing is, zoals geen geluid of beeld.

- Zet het product in dat geval uit, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een servicecentrum.



Raak in geval van een gaslek het product en de stekker niet aan, maar zorg direct voor ventilatie van het vertrek.

- Een vonk zou een explosie of brand kunnen veroorzaken.
- Raak bij onweer het netsnoer en de antennekabel niet aan.

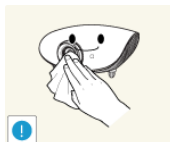


Raak nooit de lens van het product aan.

- De lens kan hierdoor beschadigen.



Raak de buitenste delen van het product nooit met gereedschap zoals een mes of hamer aan.



Verwijder vuil of vingerafdrukken van de voorste projectielens met een licht bevochtigde doek met een neutraal reinigingsmiddel.



Plaats de afstandsbediening op een tafel of bureau.

- Als u op de afstandsbediening gaat staan, kunt u vallen en u bezeren, of kan de afstandsbediening beschadigd raken.



Laat het binnenwerk van de projector minimaal één keer per jaar door een servicecentrum reinigen.



Raak de lamp of ventilatiedelen niet aan wanneer de projector actief is of direct nadat het apparaat is uitgezet, om te voorkomen dat u zich brandt.



Reinig het product niet met een natte doek of door er water op te sproeien. Gebruik geen chemische middelen zoals reinigingsmiddelen, autowas, schuurmiddelen, was, wasbenzine of alcohol op de plastic delen van het product zoals het projectorhuis, aangezien deze hierdoor zouden kunnen beschadigen.



Open nooit de afdekkingen van het product.

- Dit kan gevaarlijk zijn vanwege de hoge stroomspanning in het product.



Gebruik geen onbekende batterijen.



Raak de ventilatieopening niet aan als de projector aan staat, aangezien hier hete lucht uit komt.



De ventilatieopening blijft nog enige tijd heet nadat de projector is uitgezet. Houd uw handen en de rest van uw lichaam weg van de ventilatieopening.

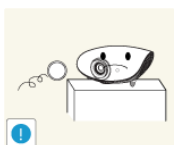


Plaats geen objecten bij de projector die slecht tegen hitte kunnen.



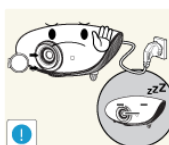
Houd uw lichaam weg van de projectorlamp. De lamp is heet.

(Kinderen en volwassenen met een gevoelige huid moeten extra voorzichtig zijn.)



Let op dat u de lenskap van het product niet verliest.

- De lens kan beschadigd raken



De lenskap beschermt de lens en moet worden gebruikt wanneer de projector is uitgeschakeld.

2 Installatie en aansluiting

2-1 Inhoud van de verpakking

- Pak het product uit en controleer of de onderstaande onderdelen zijn meegeleverd.
- Bewaar het verpakkingsmateriaal voor het geval u het product in de toekomst wilt vervoeren.
- Neem contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken.
- Neem contact op met een plaatselijke leverancier voor de aanschaf van optionele onderdelen.



Projector

INHOUD



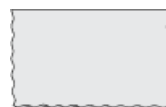
Beknopte installatiehandleiding



Garantiekaart (niet overal beschikbaar)



Gebruikershandleiding



Schoonmaakdoekje



Afstandsbediening, batterijtype: 1,5 V AA-formaat, 2 EA (niet overal beschikbaar)



Actieve 3D-bril (SSG-2100AB), batterijtype: 3 V lithium-mangaan CR2025, 1 EA



EXTERNE 3D IR-ZENDER-PAKKET (SSG-2100ME)



Lenskap



Netsnoer



4 Schroeven (Voor de beugel van de plafondbevestiging).

APART VERKRIJGBAAR



HDMI/DVI-kabel



HDMI-kabel



D-Sub-kabel



VIDEO-kabel



Componentkabel

-
-  De plafondbevestiging wordt niet bij het product geleverd en moet apart worden aangeschaft. Gebruik de schroeven die bij de projector zijn geleverd om de projector aan de beugel van de plafondbevestiging te bevestigen.

2-2 De projector installeren

- Plaats de projector zodanig dat de lichtbundel loodrecht op het scherm staat.
- Plaats de projector zodanig dat de lens op het midden van het scherm is gericht. Als het scherm niet verticaal staat, wordt het beeld op het scherm mogelijk niet rechthoekig weergegeven.
- Plaats het scherm niet in een erg lichte omgeving. Als er te veel omgevingslicht op het scherm valt, wordt het beeld niet duidelijk op het scherm weergegeven.
- Gebruik gordijnen om het licht tegen te houden wanneer u de projector in een ruimte met veel licht van buiten gebruikt.
- U kunt de projector op de volgende plaatsen ten opzicht van het scherm installeren: <Voor-vloer> / <Voor-plafond> / <Achter-vloer> / <Achter-plafd>. De installatieposities worden hieronder weergegeven.

Het beeld aanpassen wanneer u de projector achter het scherm installeert



Installeren achter een halftransparant scherm.

Wanneer u de projector achter een halftransparant scherm plaatst, gebruikt u het menu om het beeld aan te passen zodat het correct wordt weergegeven, afhankelijk van de positie van de projector: achter-vloer (of laag) of achter-plafond.

1. Voor achter-vloer drukt u op:
Menu > Instellingen > Installeren > Achter-vloer
2. Voor achter-plafond drukt u op:
Menu > Instellingen > Installeren > Achter-plafd

Het beeld aanpassen wanneer u de projector voor het scherm installeert



De projector installeren voor het scherm.

Wanneer u de projector voor een halftransparant scherm plaatst, gebruikt u het menu om het beeld aan te passen zodat het correct wordt weergegeven, afhankelijk van de positie van de projector: voor-vloer (of laag) of voor-plafond.

1. Voor voor-vloer drukt u op:
Menu > Instellingen > Installeren > Voor-vloer
2. Voor voor-plafond drukt u op:
Menu > Instellingen > Installeren > Voor-plafond

2-3 Vlakzetten met de verstelbare voetjes



Draai de verstelbare voetjes van de projector om de projector waterpas te zetten.

- U kunt het niveau van de projector 3 graden verstellen.
- Afhankelijk van de plaatsing van de projector kan er trapeziumvertekening van het beeld optreden.

2-4 Zoomen en scherpstellen



- | | |
|---|---|
| <p>1 Zoomknop</p> <p>2 Scherpstel-
ring</p> | <p>u kunt de afmetingen van het beeld aanpassen binnen het
zoombereik via de zoomknop.</p> <p>U kunt het beeld op het scherm met de scherpstelring
scherpstellen.</p> |
|---|---|

 Als u de projector op een andere projectieafstand plaatst dan voor de projector is aangegeven, kunt u het beeld niet goed scherpstellen. Raadpleeg Schermgrootte en projectieafstand in deze handleiding voor de projectieafstanden.

2-5 De lenspositie aanpassen met behulp van de afstemtoets

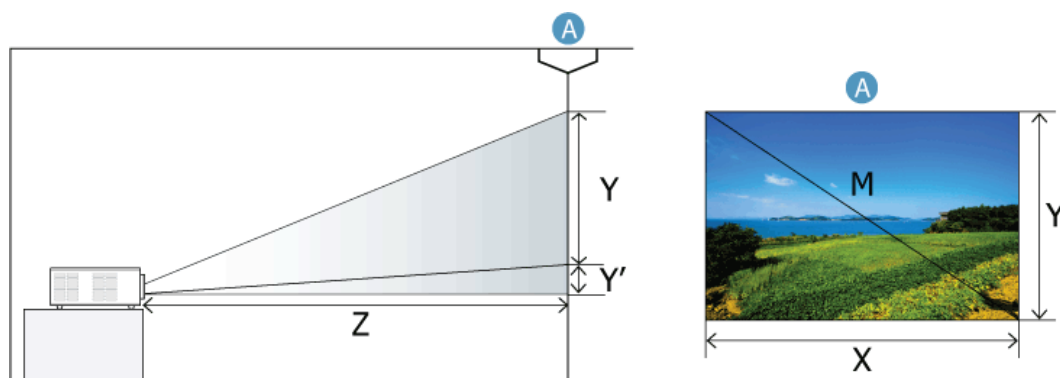


Beweeg het beeld op het scherm omhoog en omlaag binnen het lensbereik door met uw vingers aan de lensdraaiknop onder op de projector te draaien.

2-6 Schermgrootte en projectieafstand

Plaats de projector op een vlakke, gelijkmatige ondergrond en zet de projector waterpas met de verstelbare voetjes voor een optimale beeldkwaliteit.

als het beeld niet scherp is, moet u dit met de zoomknop en scherpstelling bijstellen of de projector vooruit of achteruit verplaatsen.



A. Scherm / Z. Projectieafstand / Y'. Afstand van het midden van de lens tot de onderkant van het beeld

X. Schermbreedte / Y. Schermhoogte / M. Diagonale scherm lengte

SCHERMFORMAAT						PROJECTIEAFSTAND				AFWIJKING	
M (DIAGONAAL)		X (HORIZONTAAL)		Y (VERTICAAL)		Z (TELE)		Z (GROOTHOEK)		Y'	
INCH	CM	INCH	CM	INCH	CM	INCH	CM	INCH	CM	INCH	CM
40	101,6	34,9	88,6	19,6	49,8	78,1	198,4	60,0	152,3	2,0	5,0
50	127,0	43,6	110,7	24,5	62,3	97,6	248,0	75,0	190,4	2,4	6,2
60	152,4	52,3	132,8	29,4	74,7	117,1	297,5	89,9	228,5	3,0	7,5
70	177,8	61,0	155,0	34,3	87,2	136,7	347,1	104,9	266,5	3,4	8,7
80	203,2	69,7	177,1	39,2	99,6	156,2	396,7	119,9	304,6	3,9	10,0
90	228,6	78,4	199,2	44,1	112,1	175,7	446,6	134,9	342,7	4,4	11,2
100	254,0	87,2	221,4	49,0	124,5	195,2	495,9	149,9	380,8	4,9	12,5
110	279,4	95,9	243,5	53,9	137,0	214,8	545,5	164,9	418,9	5,4	13,7
120	304,8	104,6	265,7	58,8	149,4	234,3	595,1	179,9	456,9	5,9	14,9
130	330,2	113,3	287,8	63,7	161,9	253,8	644,7	194,9	495,0	6,4	16,2
140	355,6	122,0	309,9	68,6	174,3	273,3	694,3	209,9	533,1	6,9	17,4
150	381,0	130,7	332,1	73,5	186,8	292,9	743,8	224,9	571,2	7,4	18,7
160	406,4	139,4	354,2	78,4	199,2	312,4	793,4	239,9	609,2	7,8	19,9
170	431,8	148,1	376,3	83,3	211,7	331,9	843,0	254,9	647,3	8,3	21,2
180	457,2	156,9	398,5	88,2	224,1	351,4	892,6	269,8	685,4	8,8	22,4
190	482,6	165,6	420,6	93,1	236,6	370,9	942,2	284,8	723,5	9,3	23,7
200	508,0	174,3	442,8	98,1	249,1	390,5	991,8	299,8	761,6	9,8	24,9
210	533,4	183,0	464,9	103,0	261,5	410,0	1041,4	314,8	799,6	10,3	26,2
220	558,8	191,7	487,0	107,9	274,0	429,5	1091,0	329,8	837,7	10,8	27,4

SCHERMFORMAAT						PROJECTIEAFSTAND				AFWIJKING	
M (DIAGONAAL)		X (HORIZONTAAL)		Y (VERTICAAL)		Z (TELE)		Z (GROOTHOEK)		Y'	
INCH	CM	INCH	CM	INCH	CM	INCH	CM	INCH	CM	INCH	CM
230	584,2	200,5	509,2	112,8	286,4	449,0	1140,6	344,8	875,8	11,3	28,6
240	609,6	209,2	531,3	117,7	298,9	468,6	1190,1	359,8	913,9	11,8	29,9
250	635,0	217,9	553,5	122,6	311,3	488,1	1239,7	374,8	951,9	12,2	31,1
300	762,0	261,5	664,1	147,1	373,6	585,7	1487,7	449,7	1142,3	14,7	37,4



Deze projector is ontworpen voor een optimale beeldweergave op een scherm van 100-120 inch.

Wees voorzichtig bij het vervangen van de lamp

- De projectorlamp is een verbruiksgoed. Voor de beste prestaties vervangt u de lamp overeenkomstig de gebruiksduur. U kunt de gebruiksduur van de lamp weergeven in het informatiescherm (INFO-knop).
- Gebruik de aanbevolen lamp wanneer u de lamp vervangt. Vervang de lamp door hetzelfde model als bij de projector is geleverd.
- Modelnaam lamp: LAMP-MERCURY-Philips
- Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact voordat u de lamp vervangt.
- Aangezien de lamp een product met een hoge temperatuur en een hoog voltage is, dient u na het loskoppelen van het netsnoer ten minste één uur te wachten voordat u de lamp vervangt.
- De lamp van de projector zit onderaan links als u zich achter de projector bevindt.
- Plaats de oude lamp niet in de buurt van ontvlambare items en houd de lamp buiten het bereik van kinderen. Er bestaat een risico op brand of letsel.
- Verwijder vuil of stof rond of in de lampeenheid met een geschikte stofzuiger.
- Voorkom dat u onderdelen van de lamp aanraakt, met uitzondering van de hendels. Als u onzorgvuldig omgaat met de lamp, heeft dit nadelige gevolgen voor de levensduur van de lamp en de beeldkwaliteit.
- De projector is zo ontworpen dat deze niet werkt als de beschermkap van de lamp niet goed is bevestigd na het vervangen van de lamp. Controleer de werkingsstatus van het indicatielampje als de projector niet goed werkt.

Vervangingsprocedure voor de lamp

- Aangezien de lamp een product met een hoge temperatuur en een hoog voltage is, dient u na het loskoppelen van het netsnoer ten minste één uur te wachten voordat u de lamp vervangt.
- Vanaf de achterkant van de projector gezien bevindt de projectorlamp zich aan de linkerkant.



1. Draai de projector zo dat de achterkant van de projector naar u toe is gericht. De lamp en beschermkap van de lamp bevinden zich aan de linkerkant van de projector.
- Zorg ervoor dat uw projector niet valt.



2. Verwijder de schroeven uit de beschermkap van de lamp.



3. Open de beschermkap door **A** naar beneden gedrukt te houden en **B** naar voren te trekken.



4. Verwijder de schroeven **A** en open **B** om het lampkapje te verwijderen.



5. Verwijder de schroeven uit de lampbehuizing zoals weergegeven in de afbeelding.



6. Zoals aangegeven in de afbeelding, til de lamphendels op door ze vast te houden en haal de lamp naar u toe.

7. Plaats de nieuwe lamp en voer de procedure omgekeerd uit om de lamp in de projector te bevestigen. Plaats het lampklepje opnieuw en sluit af.

2-8 Ondersteunde weergavemodi

2-8-1. Pc-timing (D-Sub/HDMI)

FORMAAT	RESOLUTIE	WEERGA VEFORMA AT	HORIZONTAL E FREQUENTIE (KHZ)	VERTICALE FREQUENTIE (HZ)	PIXELFREQU ENTIE (MHZ)	POLARISA TIE SYNC
IBM	640 x 350	70Hz	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM	720 x 400	70Hz	31,469	70,087	28,322	-/+
VESA DMT	640 x 480	60Hz	31,469	59,94	25,175	-/-
MAC	640 x 480	67Hz	35,000	66,667	30,240	-/-
VESA GTF	640 x 480	70Hz	35,000	70,000	28,560	
VESA DMT	640 x 480	72Hz	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA DMT	640 x 480	75Hz	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA CVT	720 x 576	60Hz	35,910	59,950	32,750	-/+
VESA DMT	800 x 600	56Hz	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA DMT	800 x 600	60Hz	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA GTF	800 x 600	70Hz	43,750	70,000	45,500	
VESA DMT	800 x 600	72Hz	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA DMT	800 x 600	75Hz	46,875	75,000	49,500	+/+
MAC	832 x 624	75Hz	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA DMT	1024 x 768	60Hz	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA DMT	1024 x 768	70Hz	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA GTF	1024 x 768	72Hz	57,672	72,000	78,434	
VESA DMT	1024 x 768	75Hz	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA CVT	1152 x 864	60Hz	53,783	59,959	81,750	-/+
VESA GTF	1152 x 864	70Hz	63,000	70,000	96,768	
VESA GTF	1152 x 864	72Hz	64,872	72,000	99,643	
VESA DMT	1152 x 864	75Hz	67,500	75,000	108,000	+/+
MAC	1152 x 870	75Hz	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA CVT	1280 x 720	60Hz	44,772	59,855	74,500	-/+
VESA GTF	1280 x 720	70Hz	52,500	70,000	89,040	
VESA GTF	1280 x 720	72Hz	54,072	72,000	91,706	
VESA CVT	1280 x 720	75Hz	56,456	74,777	95,750	-/+
VESA DMT	1280 x 768	60Hz	47,776	59,870	79,500	-/+
VESA DMT	1280 x 768	75Hz	60,289	74,893	102,250	-/+
VESA DMT	1280 x 800	60Hz	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA DMT	1280 x 800	75Hz	62,795	74,934	106,500	-/+
VESA DMT	1280 x 960	60Hz	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA GTF	1280 x 960	70Hz	69,930	70,000	120,839	

FORMAAT	RESOLUTIE	WEERGA VEFORMA AT	HORIZONTAL E FREQUENTIE (KHZ)	VERTICALE FREQUENTIE (HZ)	PIXELFREQU ENTIE (MHZ)	POLARISA TIE SYNC
VESA GTF	1280 x 960	72Hz	72,072	72,000	124,540	
VESA CVT	1280 x 960	75Hz	75,231	74,857	130,000	-/+
VESA DMT	1280 x 1024	60Hz	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA GTF	1280 x 1024	70Hz	74,620	70,000	128,943	
VESA GTF	1280 x 1024	72Hz	76,824	72,000	132,752	
VESA DMT	1280 x 1024	75Hz	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA DMT	1440 x 900	60Hz	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA DMT	1440 x 900	75Hz	70,635	74,984	136,750	-/+
VESA DMT	1600 x 1200	60Hz	75,000	60,000	162,000	+/+
VESA DMT	1680 x 1050	60Hz	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA CVT	1920 x 1080	60Hz	67,500	60,000	148,500	+/-
VESA DMT	1920 x 1200 RB	60Hz	74,038	59,950	154,000	+/-

 Alle resoluties hoger of lager dan 1920x1080 worden door de Scaler-chip in de projector geconverteerd naar 1920x1080. Als de resolutie van het uitvoersignaal van de computer overeenkomt met de werkelijke resolutie (1920x1080) van de projector, is de beeldkwaliteit optimaal.

2-8-2. AV-timing (Component)

SPECIFICATIES	FORMAAT	VERTICALE FREQUENTIE (HZ)	SCAN
BT,601 SMPTE 267M	480i	59,94Hz	Interlaced
BT,1358 SMPTE 293M	480p	59,94Hz	Progressive
BT,601	576i	50Hz	Interlaced
BT,1358	576p	50Hz	Progressive
SMPTE 296M	720p	59,94Hz/60Hz	Progressive
	720p	50Hz	Progressive
BT,709 SMPTE 274M	1080i	59,94Hz/60Hz	Interlaced
	1080i	50Hz	Interlaced
SMPTE 274M	1080p	59,94Hz/60Hz	Progressive
	1080p	50Hz	Progressive

2-8-3. AV-timing (HDMI)

SPECIFICATIES	RESOLUTIE	SCAN	VERTICALE FREQUENTIE (HZ)	HORIZONTAL E FREQUENTIE (KHZ)	PIXELFREQU ENTIE (MHZ)
EIA-861	640 x 480	Progressive	59,940	31,469	25,175
EIA-861	640 x 480	Progressive	60,000	31,500	25,200
EIA-861	720 x 480	Progressive	59,940	31,469	27,000
EIA-861	720 x 480	Progressive	60,000	31,500	27,027
EIA-861	1280 x 720	Progressive	59,939	44,955	74,175
EIA-861	1280 x 720	Progressive	60,000	45,000	74,250
EIA-861	1920 x 1080	Interlaced	59,939	33,716	74,175
EIA-861	1920 x 1080	Interlaced	60,000	33,750	74,250
EIA-861	720 x 576	Progressive	50,000	31,250	27,000
EIA-861	1280 x 720	Progressive	50,000	37,500	74,250
EIA-861	1920 x 1080	Interlaced	50,000	28,125	74,250
EIA-861	1920 x 1080	Interlaced	50,000	28,125	74,250
EIA-861	1920 x 1080	Progressive	60,000	67,500	148,500

2-8-4. AV-timing (VIDEO)

NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM

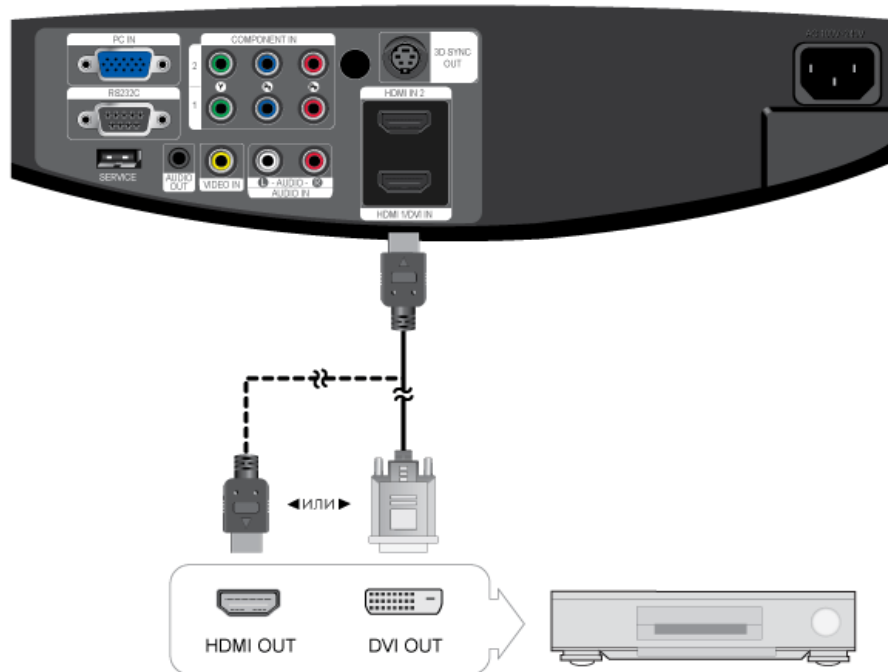
De video-ingangen op uw projector ondersteunen de standaard video-indelingen die hierboven worden weergegeven. U hoeft geen aanpassingen te maken.

2-9 De stroom aansluiten



- Sluit het netsnoer aan op de voedingsterminal aan de achterkant van de projector.

2-10 Een dvd-speler/kabelbox/satellietbox op de HDMI/DVI-ingang aansluiten



Zorg ervoor dat uw projector en dvd-speler/kabelbox/satellietbox uitgeschakeld en losgekoppeld zijn.

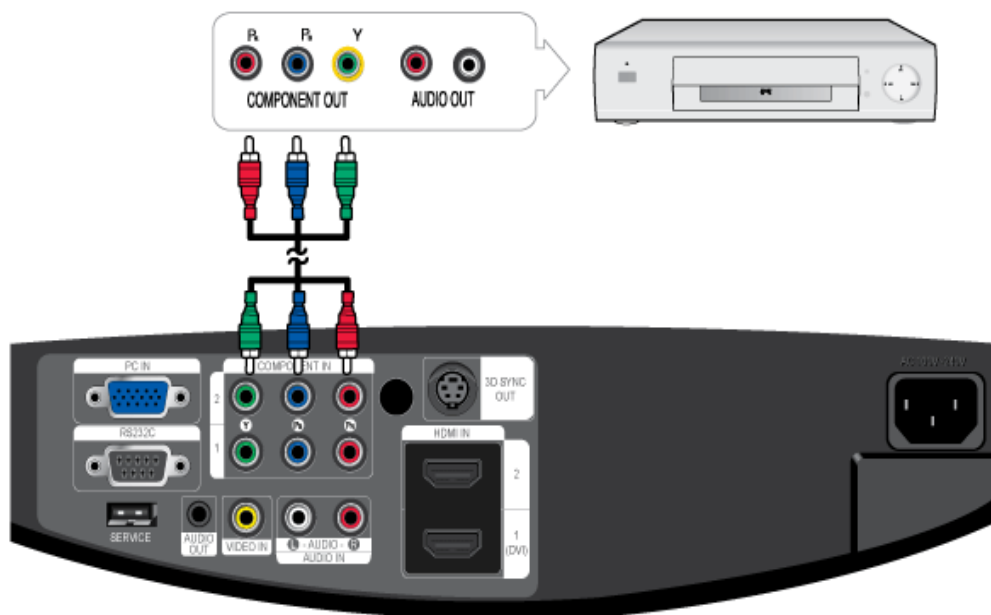
1. Verbinding maken via een HDMI/DVI-kabel
 - Sluit een HDMI/DVI-kabel aan op de [HDMI IN 1 (DVI)]-aansluiting op de achterkant van de projector en de DVI-uitgang van de dvd-speler/kabelbox/satellietbox.
 2. Verbinding maken via een HDMI-kabel
 - Sluit de [HDMI IN 1 (DVI)]- of [HDMI IN 2]-poort op de achterkant van de projector met behulp van een HDMI-kabel aan op HDMI-uitgang van de dvd-speler/kabelontvanger/satellietontvanger.
- Sluit vervolgens de stroomkabels van uw projector en dvd-speler/kabelbox/satellietbox aan.

De projector gebruiken

1. Schakel de projector en dvd-speler/kabelbox/satellietbox in en druk op de knop [HDMI1] op de projector om <HDMI1/DVI> te selecteren.
2. Druk op de toets [HDMI2] om <HDMI2> te selecteren als [HDMI2] is aangesloten.
Als de modus <HDMI> niet kan worden geselecteerd, controleer dan of de HDMI-kabel correct is aangesloten.

 Deze projector ondersteunt geen geluid. (Voor geluid hebt u een afzonderlijk audiosysteem nodig.)

2-11 Een dvd-speler/kabelbox/satellietbox aansluiten via Component



Zorg ervoor dat uw projector en dvd-speler/kabelbox/satellietbox uitgeschakeld en losgekoppeld zijn.

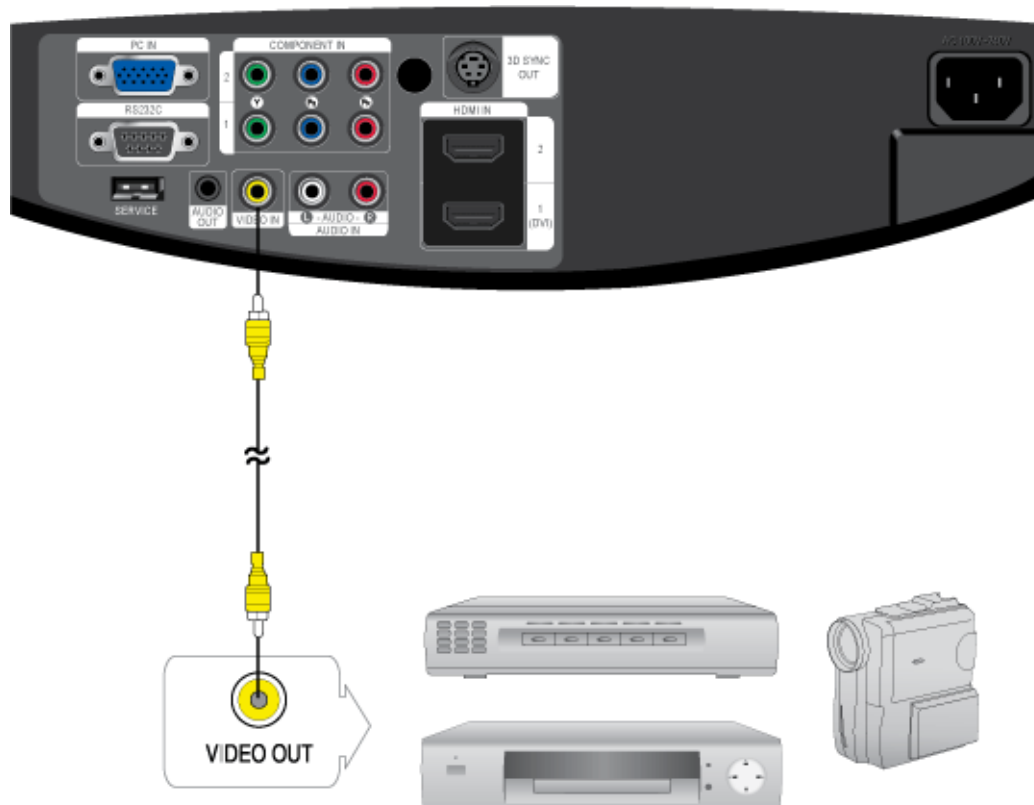
1. Verbind de [COMPONENT IN 1 (Y/P_B/ P_R)]- of [COMPONENT IN 2 (Y/P_B/ P_R)]-poort aan de achterkant van de projector via de componentkabel met de component-uitgang aan de achterkant van de dvd-speler/kabelbox/satellietbox.
2. Sluit vervolgens de stroomkabels van uw projector en dvd-speler/kabelbox/satellietbox aan.

De projector gebruiken

1. Schakel de projector en dvd-speler/kabelbox/satellietbox in en druk op de knop [COMP1] op de projector om <Component1> te selecteren.
2. Druk op de toets [COMP2] om <Component2> te selecteren als [COMPONENT IN 2] is aangesloten. Als de componentmodus niet beschikbaar is, controleert u of de componentkabels aanwezig zijn.

🔧 Componentpoorten worden gemarkeerd als (Y/P_B/P_R), (Y, B-Y, R-Y) of (Y, Cb, Cr). Dit is afhankelijk van de fabrikant.

2-12 Verbinding maken met een videorecord/camcorder



Zorg ervoor dat uw projector en videorecorder of camcorder zijn uitgeschakeld en losgekoppeld.

1. Verbind de ingang [VIDEO IN] van de projector via een videokabel met de uitgang VIDEO OUT (geel) van de videoapparatuur.
2. Wanneer de apparaten zijn aangesloten, sluit u de netsnoeren van de projector en de videorecorder aan.

De projector gebruiken

1. Schakel de projector en de videorecorder of camcorder in en druk op de knop [VIDEO] op de projector om <Video> te selecteren.

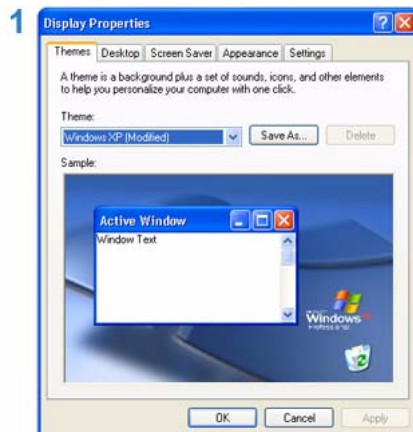
 Deze projector ondersteunt geen geluid. (Voor geluid hebt u een afzonderlijk audiosysteem nodig.)

2-13 Aansluiten op een pc en de pc instellen

2-13-1. De computeromgeving instellen

Controleer het volgende voordat u een computer op de projector aansluit.

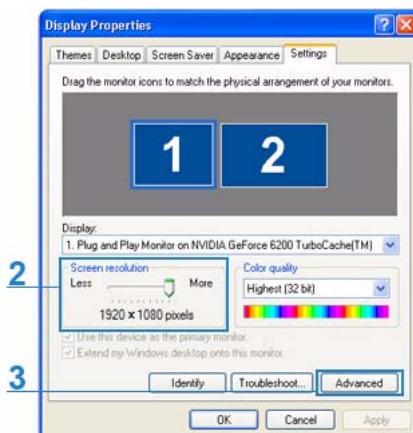
1. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad van Windows en klik op [Eigenschappen]. Het dialoogvenster <Eigenschappen voor beeldscherm> wordt weergegeven.



2. Klik op het tabblad [Instellingen] en stel een waarde in bij <Beeldschermresolutie>. De optimale resolutie voor de projector is 1920 x 1080. Zie de tabel Pc-timing voor de weergavemodus in hoofdstuk 2-8 voor andere resoluties die door de projector worden ondersteund.

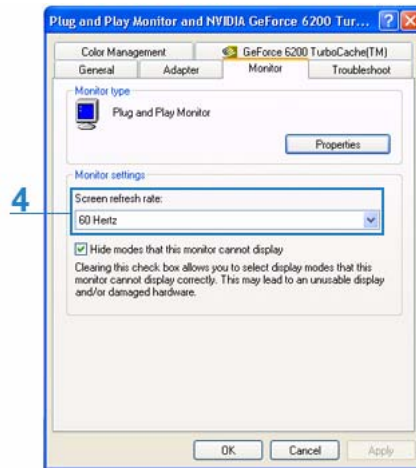
 U kunt de instellingen voor <Kleurkwaliteit> ongewijzigd laten.

3. Klik op de knop [Geavanceerd]. Er wordt nog een eigenschappenvenster weergegeven.



4. Klik op het tabblad [Monitor] en stel een waarde in bij <Vernieuwingsfrequentie>. Zie de kolom met vernieuwingsfrequenties (60 Hz, 70 Hz, enzovoort) naast de resoluties in de tabel Pc-timing voor de weergavemodus in hoofdstuk 2-8 voor de vernieuwingsfrequentie die overeenkomt met de door u geselecteerde resolutie.

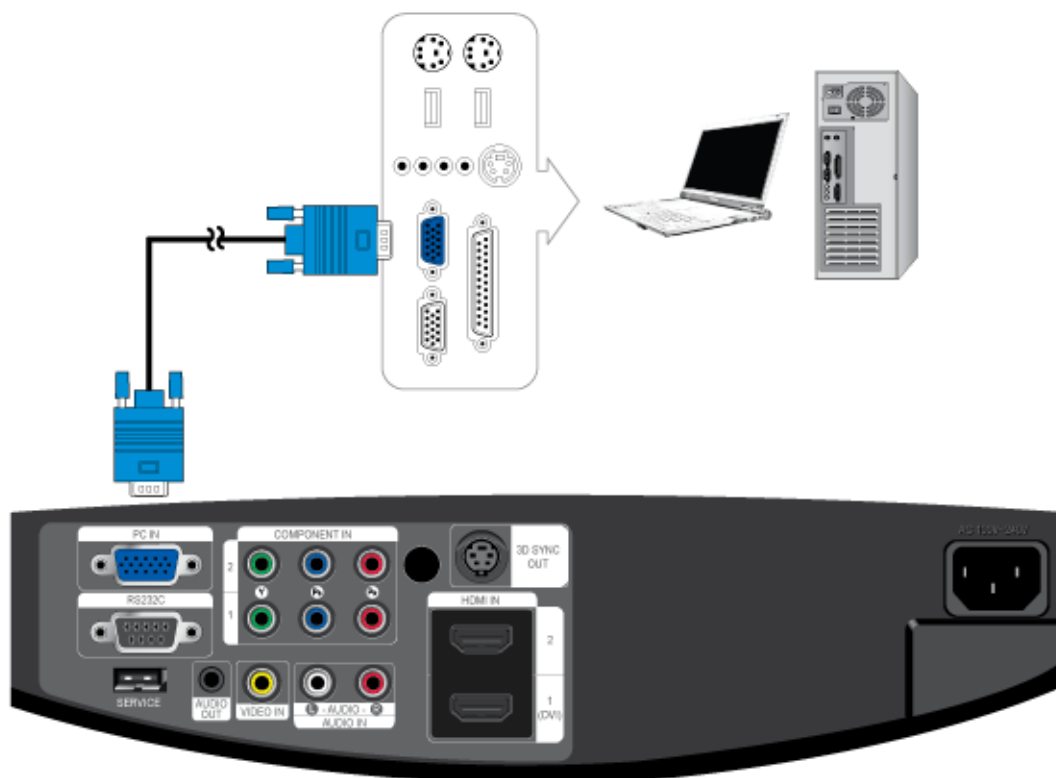
- ☞ Wanneer u de vernieuwingsfrequentie bepaalt, stelt u zowel de verticale als horizontale frequentie in.



5. Klik op de knop [OK] om het venster te sluiten en klik op de knop [OK] in het venster <Eigenschappen voor beeldscherm> om dat venster te sluiten.
6. Schakel de computer uit en sluit deze aan op de projector.

- ☞
 - De installatieprocedure kan verschillen, afhankelijk van het type computer en de versie van Windows. (Zo kan bijvoorbeeld [Eigenschappen] worden weergegeven in plaats van [Eigenschappen (R)] zoals weergegeven in 1.)
 - De projector ondersteunt een kleurkwaliteit van 32 bit (per pixel) wanneer deze wordt gebruikt als beeldscherm voor de computer.
 - De geprojecteerde beelden kunnen afwijken van de beelden op het beeldscherm, afhankelijk van de fabrikant van het beeldscherm of de versie van Windows.
 - Controleer of de instellingen van de computer overeenkomen met de weergave-instellingen die door deze projector worden ondersteund wanneer u de projector aansluit op een computer. Als dit niet het geval is, ondervindt u mogelijk signaalproblemen.

2-13-2. Een computer aansluiten



Zorg ervoor dat de projector en pc zijn uitgeschakeld en losgekoppeld.

1. Gebruik een pc-videokabel om de [PC IN]-poort aan de achterzijde van projector aan te sluiten PC video out-poort (D-sub) van de pc.
2. Sluit de netsnoeren van de projector en de computer aan.

 Dit product ondersteunt Plug & Play. Als u Windows XP gebruikt, hoeft u het stuurprogramma niet te installeren.

De projector gebruiken

1. Schakel de pc in en stel indien nodig de pc-omgeving (schermpresolutie, enzovoort) in.
2. Schakel de projector in en druk op de toets [PC] om <PC> te selecteren.
Als de <PC>-modus niet beschikbaar is, controleert u of de PC-videokabel goed is aangesloten.
3. Stel het scherm af.

-  • Het geluid komt uit de luidsprekers van de pc.
- Om te voorkomen dat er een leeg scherm wordt weergegeven wanneer u een computer aansluit, stelt u in het menu <Naam wijzigen> de optie <PC> in. Zie sectie 3-6-3 voor meer informatie.

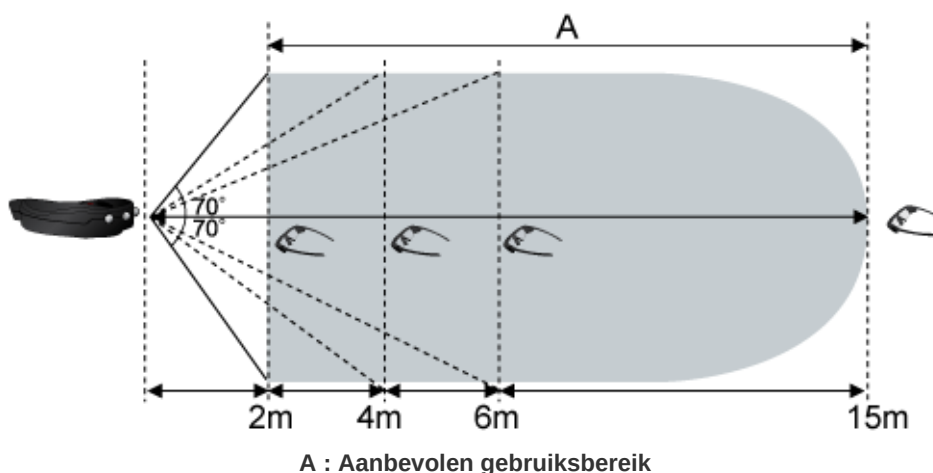
2-14 De 3D infraroodzenders

De projector wordt geleverd met een ingebouwde 3D-zender, die zich op de voorkant van de projector bevindt, en een externe 3D-zender, die u op de achterkant van de projector kunt aansluiten. Beide 3D-zenders verzenden een 3D-synchronisatiesignaal dat de vernieuwingsfrequentie van het weergegeven beeld synchroniseert met de sluitfrequentie van de vereiste 3D-bril. Zo komt het 3D-effect tot stand. Als de interne zender niet een voldoende geschikt 3D-beeld biedt, kunt u de externe zender aansluiten. U kunt de interne en externe zenders niet tegelijk gebruiken.

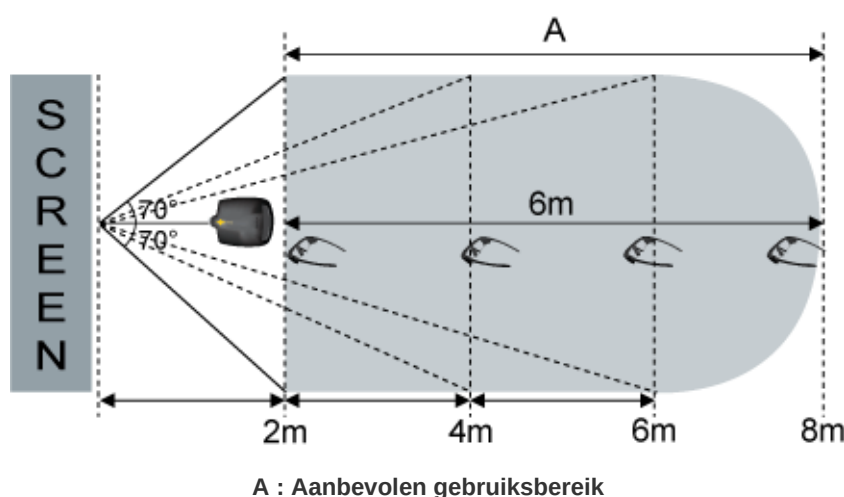
- <3D Emitter> schakelt niet automatisch naar <External>, zelfs niet als een externe zender is aangesloten. Wijzig de instelling handmatig in <External>. Zie "3-6-1. Beeld" voor details.
- Het 3D-effect kan worden verstoord als er zich een obstakel bevindt tussen de 3D-zender en de 3D-bril.
- De 3D-zender kan hinder ondervinden van een ander 3D-apparaat of ingeschakelde elektronische apparaten in de nabijheid.

2-14-1. Bereik waarbinnen de externe en interne 3D-infraroodzenders werken

Bereik van externe 3D-infraroodzender



Bereik van interne 3D-infraroodzender



Kijkhoek

KIJKHOEK	MAX. SIGNAALAFSTAND
2m: 140 °	Externe zender: 15m (gebaseerd op 0°) Interne zender: 8m (gebaseerd op 0°)
4m: 100 °	
6m: 80 °	

- Het bereik van de 3D-functie kan licht afwijken, afhankelijk van de grootte van de projector, de afstand en de kijkhoek.
- Gebruik alleen een 3D-bril die is goedgekeurd en geleverd door Samsung Electronics.

2-14-2. De externe 3D infraroodzender op de projector aansluiten



Zorg ervoor dat de projector is uitgeschakeld.

1. Verbind de externe 3D IR-zender met de uitgang [3D SYNC OUT] achterin de projector.
2. Schakel de projector in.

De projector gebruiken

1. Om van een 3D-beeld te kunnen genieten schakelt u de projector in en drukt u op de toets [3D] op de afstandsbediening.

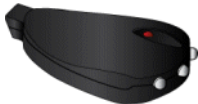
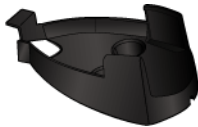
- <3D Emitter> schakelt niet automatisch naar <Extern>, zelfs niet als een externe zender is aangesloten. Wijzig de instelling handmatig in <Extern>.
- Zorg ervoor dat u de externe infraroodzender installeert met de zenders in de richting van de kijkers.
- U kunt de interne en externe zenders niet tegelijk gebruiken.
- Deze projector ondersteunt geen geluid. (Voor geluid hebt u een afzonderlijk audiosysteem nodig.)

2-14-3. De externe 3D infraroodzender op een plafond installeren

1. Inhoud

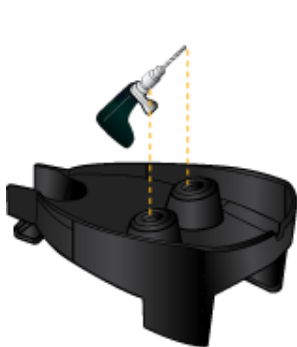
Haal de externe 3D infraroodzender uit de verpakking en controleer of de volgende onderdelen aanwezig zijn:

- Neem contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken.

- | | | |
|---|---|-----------------------------------|
| 1 |  | EXTERNE 3D IR-ZENDER: 1 EA |
| 2 |  | Zenderhouder: 1EA |
| 3 |  | Kabelhouders: 3EA |
| 4 |  | Pluggen: 5EA (M4 x L25 schroeven) |
| 5 |  | Schroeven: 5 EA (M4 x L25) |

2. Bevestigingsprocedure

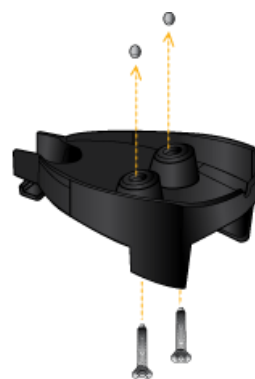
Volg de volgende stappen om de externe 3D infraroodzender op het plafond te installeren:



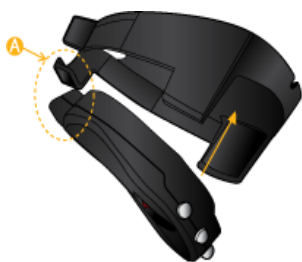
1. Boor gaten in het plafond die overeenkomen met de schroefgaten in de zenderhouder 2.



2. Steek de pluggen 4 in de gaten in het plafond. Klop met een hamer tot de ankers in het plafond zijn verzonken.



3. Draai de schroeven aan 5 om de zenderhouder 2 aan het plafond te bevestigen.



4. Plaats de externe zender 1 in de zenderhouder 2. Plaats eerst bij punt A (hierboven omcirkeld).



5. Bevestig de kabel aan het plafond met behulp van de kabelhouders 3.



6. De externe zender is nu geïnstalleerd.



- Voor het verwijderen volgt u de bevestigingsprocedure in de omgekeerde volgorde.
- Als u bij het maken van gaten in het plafond in een onderliggende balk of plank boort, hebt u de ankers niet nodig.

3 Gebruik

3-1 Productkenmerken

1. Optische engine met geavanceerde DLP-technologie
 - Volledig HD-scherm met een resolutie van 1920 x 1080 HD.
 - 6 segmenten kleurenwiel voor het implementeren van optimale kleuren.
 - 300 W Lamp is ontworpen voor een betere verlichting
2. Levendige kleuren
 - Hoogwaardige beeldafstelling gericht op kleurverbetering. Uw projector biedt kleuren van nagenoeg uitzendkwaliteit voor levendige en levensechte beelden.
3. Minimale ventilatieruis en lichtlekage
 - De luchtstroom en installatiestructuur van de ventilator zijn geoptimaliseerd zodat er zo min mogelijk ventilatieruis en lichtlekage is.
4. Diverse invoerpoorten
 - Voldoende aansluitingen beschikbaar, zoals twee HDMI-aansluitingen (ondersteuning van HDCP) en twee componentaansluitingen om de verbinding met randapparaten te verbeteren.
5. Gebruikersinstellingen
 - Bij dit apparaat kunt u iedere invoerpoort instellen.
 - De eenheid beschikt over een referentiepatroon voor het positioneren en afstellen.
 - Voor uw gemak is de afstandsbediening voorzien van een achtergrondverlichting voor gebruik in een donkere omgeving.
6. 3D-weergave
 - De eerste full HD 3D AV-projector voor thuisgebruik ter wereld
 - U kunt genieten van 3D-beeld door het omzetten van een 2D-videobron.

3-2 Voor- en bovenkant

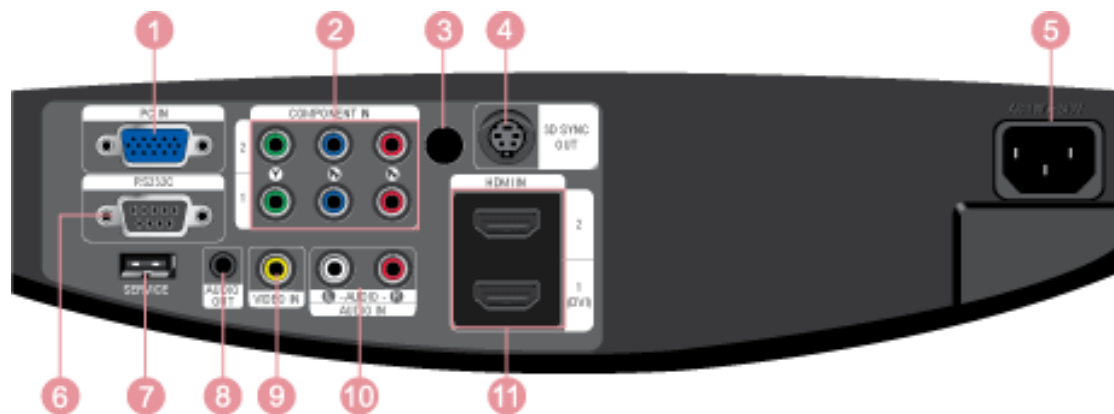


PICTO GRAM	Naam	Beschrijving
1	Lampjes	- STAND BY (Blue LED) - LAMP (Blue LED) - TEMP (rode LED) Zie Indicatielampjes.
2	Scherpstelring	Hiermee kunt u scherpstellen.
3	3D signaalzender	Verzendt een 3D-synchronisatiesignaal waarmee u met een 3D-bril 3D beelden kunt bekijken.
4	Lenspositie-afstemtoets	U kunt schermbeelden omhoog en omlaag aanpassen binnen het lensbereik. - Raadpleeg De lenspositie aanpassen met behulp van de afstemtoets.
5	Lens	-
6	Signaalontvanger afstandsbediening	-
7	Verstelbare voetjes	U kunt de schermpositie verstellen door de verstelbare voetjes in of uit te draaien.
8	Zoomknop	Hiermee verkleint of vergroot u de afbeelding.
9	Power-toets	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
10	SOURCE-toets	Hiermee selecteert u het signaal van het externe apparaat.
11	Menu-toets	Hiermee opent u het menuscherm.
12	Verplaatsen / Selecteren	/ : hiermee kunt u een item in een menu verplaatsen of selecteren.

De toetsen aan de bovenkant van de projector zijn tiptoetsen.

U kunt deze bedienen door ze licht met uw vingers aan te raken.

3-3 Achterkant

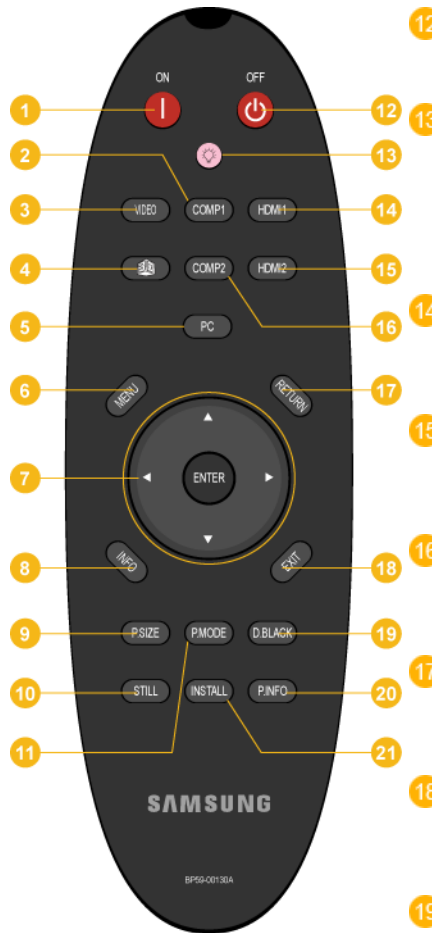


PICTO GRAM	NAAM
1	PC IN-poort
2	COMPONENT IN 1/COMPONENT IN 2-poorten
3	Signaalontvanger afstandsbediening
4	3D SYNC OUT (verbindt met een externe zender)
5	Netvoedingsaansluiting
6	RS232C-poort
7	USB-poort
8	AUDIO OUT-poort
9	VIDEO IN-poort
10	AUDIO IN (L-AUDIO-R)-poort
11	HDMI IN 1 (DVI) / HDMI IN 2-poort

3-4 Afstandsbediening

Als u de projector in de buurt van een andere afstandsbediening gebruikt, kan het voorkomen dat de projector door de (frequentie-)interferentie van de code van de afstandsbediening niet meer goed functioneert.

- 1 ON (|)-toets**
Hiermee schakelt u de projector in.
- 2 COMP1 -toets**
Hiermee schakelt u naar de modus COMPONENT1.
- 3 VIDEO -toets**
Hiermee schakelt u naar de Video-modus.
- 4 3D-toets**
Hiermee wisselt u tussen 2D-3D.
- 5 PC-toets**
Hiermee schakelt u naar de Pc-modus.
- 6 MENU-toets**
Hiermee opent u het menuscherm.
- 7 Bladertoetsen(▼▲◀▶) / ENTER**
Hiermee kunt u naar menu-items of deze selecteren.
- 8 INFO-toets**
Hiermee krijgt u informatie over de huidige invoermodus (extern invoersignaal) te zien.
- 9 P.SIZE -toets**
Hiermee past u de afmetingen van het scherm aan.
- 10 STILL -toets**
Hiermee kunt u stilstaande beelden bekijken.
- 11 P.MODE -toets**
Hiermee selecteert u de beeldmodus.

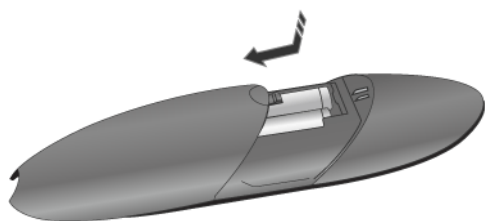


- 12 OFF ()-toets**
Hiermee schakelt u de projector uit.
- 13 LIGHT ()-toets**
Hiermee controleert u de bronsignalen, de beeldinstellingen, de aanpassingen van het computerscherm en de levensduur van de lamp.
- 14 HDMI1 -toets**
Hiermee schakelt u naar de modus HDMI1/DVI.
- 15 HDMI2 -toets**
Hiermee schakelt u naar de modus HDMI2.
- 16 COMP2 -toets**
Hiermee schakelt u naar de modus COMPONENT2.
- 17 RETURN-toets**
Hiermee keert u terug naar het vorige menu.
- 18 EXIT-toets**
Hiermee sluit u het menuscherm.
- 19 Toets D.BLACK**
Hiermee wordt de helderheid en het contrast van het beeld aangepast door de iris in het optische systeem bij te stellen.
- 20 P.INFO -toets**
Hiermee controleert u de bronsignalen, de beeldinstellingen, de aanpassingen van het computerscherm en de levensduur van de lamp.
- 21 INSTALL -toets**
Hiermee kunt u het beeld zodanig bijstellen dat dit geschikt is voor de installatielocatie van de projector (voor het scherm, hangend aan het plafond of achter het scherm, hangend aan het plafond enzovoort).

- Plaats de afstandsbediening op een tafel of bureau.
 - Als u op de afstandsbediening gaat staan, kunt u vallen en u bezeren, of kan de afstandsbediening beschadigd raken.
- Wij raden u aan de afstandbediening op de volgende manier te gebruiken:
 - Niet meer dan 10 meter vanaf de ontvanger van het afstandsbedieningsignaal
 - In een hoek van niet meer dan 30° links of rechts van de ontvanger van het afstandsbedieningsignaal

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen

1. Open het klepje achter op de afstandsbediening met een opwaartse beweging, zoals aangegeven in de afbeelding.



2. Plaats twee AA-batterijen.
3. Sluit het klepje.

Indicatielampjes

●: lampje is aan ◐: lampje knippert ○: lampje is uit

STAND BY	LAMP	TEMP	INFORMATIE
●	○	○	Als u drukt op de knop POWER op de afstandsbediening of de projector, wordt het scherm binnen 30 seconden weergegeven.
●	●	○	De projector bevindt zich in normaal bedrijf.
●	◐	○	Deze toestand treedt op wanneer de projector bezig is met de voorbereiding van een bewerking nadat de POWER-toets op de projector of de afstandsbediening is ingedrukt.
○	◐	○	Met de POWER-toets schakelt u de projector weer uit. Het koelsysteem blijft aan om het binnenwerk van de projector af te koelen. (Dit duurt ongeveer 1 minuut)
◐	○	◐	De koelventilator in de projector werkt niet naar behoren. Zie Handeling 1 op de volgende pagina.
○	◐	◐	De beschermkap van de lamp is niet goed gesloten. Zie Handeling 2 op de volgende pagina.
○	○	◐	De temperatuur in de projector is gestegen tot boven de toegestane limiet. De eenheid wordt automatisch uitgeschakeld. Zie Handeling 3 op de volgende pagina.
●	◐	◐	Er is een probleem opgetreden bij het gebruik van de IC in het product. Zie handeling 4.
◐	◐	◐	Er is een probleem opgetreden met de werking van de lamp. Zie handeling 5.
●	◐	●	De levensduur van de lamp is verstreken. Zie Handeling 6 op de volgende pagina.
◐	◐	○	Het geheugen in het product werkt niet normaal. Neem contact op met een servicecentrum.
◐	◐	●	De stroom voor het product werkt niet normaal. Neem contact op met een servicecentrum.
◐	●	◐	Er is een probleem opgetreden met de werking van het kleurenwiel in het product. Zie Handeling 4 op de volgende pagina.

Aangegeven problemen opheffen

CATEGORIE	TOESTAND	MAATREGELEN
Handeling 1	Als de koelventilator niet naar behoren werkt.	Als de symptomen zich blijven voordoen nadat u het netsnoer hebt losgekoppeld en weer hebt aangesloten en de projector opnieuw hebt ingeschakeld, neemt u contact op met een Samsung-servicecentrum.
Handeling 2	Als de lampklep, die de lamp beschermt, niet goed is gesloten of als het sensorsysteem niet normaal werkt.	Controleer of de schroeven in de projectorlampklepje zijn vastgedraaid. Als dit het geval is, neemt u contact op met uw dealer of het servicecentrum.
Handeling 3	Als de temperatuur in de projector te ver oploopt.	Raadpleeg de waarschuwingen in Aanwijzingen over installatie aan het begin van deze handleiding en stel de installatie van uw projector bij. Laat de projector voldoende afkoelen en schakel deze opnieuw in. Als het probleem zich blijft voordoen, neemt u contact op met een Samsung-servicecentrum.
Handeling 4	Het DDP IC kleurenwiel werkt niet.	Verbreek verbinding met de netstroom, maak opnieuw verbinding en start de projector opnieuw. Als het symptoom zich blijft voordoen, neemt u contact op met een Samsung-servicecentrum.
Handeling 5	De lamp werkt niet goed nadat de stroom op abnormale wijze is afgesloten of als de projector wordt uitgeschakeld en meteen weer wordt ingeschakeld.	Schakel de stroom uit, wacht totdat er voldoende tijd is verstreken om af te koelen en schakel de stroom dan weer in. Als het probleem zich blijft voordoen, neemt u contact op met een Samsung-servicecentrum.
Handeling 6	Als het scherm donkerder wordt.	Controleer de gebruiksduur van de lamp in het informatiescherm. Als u de lamp moet vervangen, neemt u contact op met een Samsung-servicecentrum.

 In deze projector wordt een koelventilatorsysteem gebruikt om oververhitting van het apparaat te voorkomen. Wanneer de koelventilator actief is, hoort u mogelijk geluid.

Dit is normaal en heeft geen nadelige gevolgen voor de werking van het apparaat.

3-6 Het schermmenu gebruiken (OSD: On Screen Display)

De structuur van het schermmenu (OSD: On Screen Display)

Druk op de MENU-toets op het apparaat of op de afstandsbediening om het menu te openen. Gebruik de pijltoetsen om in het menu te navigeren. Menuopties met een pijl aan de rechterkant beschikken over een submenu. Druk op de pijl naar rechts om een submenu te openen. Onder aan elk menuscherm vindt u aanwijzingen voor het navigeren in een menu en het selecteren van items.

MENU	SUBMENU				
Beeld	3D	Modus	Contrast	Helderheid	Scherpte
	Kleur	Tint (G/R)	Gamma	Dynamic Black™	Kleurtemperatuur
	Opslaan	Autom. afstellen	Scherf	Geavanceerde instellingen	Beeldopties
	Beeld resetten				
Instellingen	Taalkeuze	Geen signaal stdby	Installeren	Lichtmodus	Achtergrond
	Testpatroon	Kleurenstandaard	Algemeen	Informatie	Fabrieksinstellingen
Invoer	Bronlijst	Naam wijzigen			
Ondersteuning	Software-upgrade	Open Source-licentie			

3-6-1. Beeld



MENU	BESCHRIJVING																																								
3D	Dynamische 3D beelden bekijken met een Samsung 3D-bril. Zorg ervoor dat u '3-7 Read Before Watching 3D Picture' zorgvuldig doorleest voordat u een 3D-film bekijkt.  - Als er zich een obstakel bevindt tussen de zender en de 3D Active-bril, wordt het echte 3D-effect mogelijk niet verkregen. - Om naar de modus <3D>-beeld te schakelen drukt u op de 3D-toets op de afstandsbediening. <3D-modus> : Selecteer de 3D-beeldmodus. De beschikbare modi variëren afhankelijk van het video-invoersignaal. U kunt een voorbeeld zien van een geselecteerde modus voordat deze wordt bevestigd. Selecteer de modus met het meest levendige en prettige beeld. <Uit > : Schakelt de 3D-functie uit.  2D → 3D : Verandert een 2D-beeld in 3D.  Side by Side : Toont twee beelden naast elkaar.  Top & Bottom : Toont het ene beeld boven het andere.  Vertical Stripe : Toont de beelden voor het linker- en rechteroog afwisselend in rijen.  Line by Line : Toont de beelden voor het linker- en rechteroog afwisselend in kolommen.  Checker Board : Toont de beelden voor het linker- en rechteroog afwisselend in pixels.  Frame Sequential : Toont de beelden voor het linker- en rechteroog afwisselend in frames. Beshikbare 3D-modi voor elke invoerbron en resolutie <table><tr><th>Modus \ Invoer</th><th>AV</th><th>Component</th><th>PC</th><th>HDMI</th></tr><tr><td> 2D → 3D</td><td>✓</td><td>✓</td><td>✓</td><td>✓</td></tr><tr><td> Side by Side</td><td></td><td></td><td></td><td>A & PC</td></tr><tr><td> Top & Bottom</td><td></td><td></td><td></td><td>A & PC</td></tr><tr><td> Vertical Stripe</td><td></td><td></td><td></td><td>PC</td></tr><tr><td> Line by Line</td><td></td><td></td><td></td><td>PC</td></tr><tr><td> Checker Board</td><td></td><td></td><td></td><td>PC</td></tr><tr><td> Frame Sequential</td><td></td><td></td><td></td><td>PC 60Hz alleen</td></tr></table> ✓ : Beschikbaar onder alle omstandigheden - A : Beschikbaar bij een resolutie van 720p, 1080i of 1080p - PC : Beschikbaar bij pc-resoluties (zie Pc-timing)  - Als u een 3D-kanaal bekijkt dat wordt ontvangen via de HDMI-poort van een settopbox (die compatibel is met 3D-kanalen) en u schakelt naar een 2D-kanaal (op de settopbox), kan het beeld tijdelijk vervormd of niet worden weergegeven. Om dit op te lossen, schakelt u de 3D-modus uit, zodat het normale beeld wordt hersteld. - De 3D-invoer kan alleen worden weergegeven als 3D-beeld in de HDMI-modus. <3D → 2D> : Toont alleen het beeld voor het linkeroog. <Uit >-<Aan>  Deze functie is uitgeschakeld als de <3D-modus> is ingesteld als  (2D → 3D) of <Uit>.	Modus \ Invoer	AV	Component	PC	HDMI	 2D → 3D	✓	✓	✓	✓	 Side by Side				A & PC	 Top & Bottom				A & PC	 Vertical Stripe				PC	 Line by Line				PC	 Checker Board				PC	 Frame Sequential				PC 60Hz alleen
Modus \ Invoer	AV	Component	PC	HDMI																																					
 2D → 3D	✓	✓	✓	✓																																					
 Side by Side				A & PC																																					
 Top & Bottom				A & PC																																					
 Vertical Stripe				PC																																					
 Line by Line				PC																																					
 Checker Board				PC																																					
 Frame Sequential				PC 60Hz alleen																																					

MENU	BESCHRIJVING																
3D	• <3D-gezichtspunt> : De algehele instelling van het 3D-perspectief. - Deze functie is uitgeschakeld als de <3D-modus> is ingesteld als  (2D → 3D) of <Uit>. • <Diepte> : Specificeer het 3D-effectniveau voor het converteren van een 2D-video naar 3D. Bereik: 1–10 niveau's - Deze functie is alleen ingeschakeld als de <3D-modus> is ingesteld als  (2D → 3D). • <Beeldcorrectie> : Past de beelden voor het linker- en rechteroog aan. • <3D auto. weergave> : Stelt de modus 3D-beeld op automatisch activeren voor de HDMI1.3 3D-video-invoer. <Uit> -> <Aan> - Als een 3D-fout optreedt als gevolg van een 3D-informatiefout, zet de <3D auto. weergave> op <Uit> en selecteer handmatig een <3D-modus> met behulp van de 3D-toets of het desbetreffende menu. <3D auto. weergave> resolutie-ondersteuning • Een 3D-video-invoer met een van de volgende resoluties zal het HDMI-signaal automatisch op 3D schakelen in de modus  (naast elkaar). (alleen 16:9) <table border="1"> <thead> <tr> <th>Resolutie</th><th>Frequentie (Hz)</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1280x720p</td><td>60Hz</td></tr> <tr> <td>1920x1080i</td><td>60Hz</td></tr> <tr> <td>1920x1080p</td><td>24/30/60Hz</td></tr> </tbody> </table> • Ondersteunde resolutie voor HDMI Pc-modus De resolutie voor HDMI Pc-modus is geoptimaliseerd voor een 1920 x 1080-invoer. Een andere invoerresolutie dan 1920 x 1080 wordt mogelijk niet juist weergegeven in 3D-beeld of op volledige schermgrootte. • Standaard HDMI 3D-formaten De 3D-indelingen hieronder worden aanbevolen door de HDMI-vereniging en moeten worden ondersteund. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Indeling bronsignaal</th><th>Standard HDMI 3D</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1920x1080p@24Hz x 2</td><td>1920x2205p@24Hz</td></tr> <tr> <td>1280x720p@60Hz x 2</td><td>1280x1470p@60Hz</td></tr> <tr> <td>1280x720p@50Hz x 2</td><td>1280x1470p@50Hz</td></tr> </tbody> </table> - De projector schakelt automatisch over naar 3D-modus als de invoer een van de bovenstaande signaalindelingen heeft. - Voor het Standard HDMI 3D-signaal met 24 Hz is de Projector als volgt geoptimaliseerd: Weergavemodus voor trillingsonderdrukking: wanneer <Motion Judder Cancellor> is ingesteld op <Vloeiend>, kunt u genieten van een gelijkmatig beeld zonder trillingen. • <3D Emitter> De <3D Emitter>-instelling wordt niet automatisch gewijzigd. Selecteer het signaal voor de gewenste zender. - Interne zender: <3D Emitter> - <Intern> - Externe zender: <3D Emitter> - <Extern> - U kunt de interne en externe zenders niet tegelijk gebruiken. • <DLP Link™> U kunt de 3D-bril gebruiken waarop de DLP Link-functie is toegepast. <Uit> -> <Aan>	Resolutie	Frequentie (Hz)	1280x720p	60Hz	1920x1080i	60Hz	1920x1080p	24/30/60Hz	Indeling bronsignaal	Standard HDMI 3D	1920x1080p@24Hz x 2	1920x2205p@24Hz	1280x720p@60Hz x 2	1280x1470p@60Hz	1280x720p@50Hz x 2	1280x1470p@50Hz
Resolutie	Frequentie (Hz)																
1280x720p	60Hz																
1920x1080i	60Hz																
1920x1080p	24/30/60Hz																
Indeling bronsignaal	Standard HDMI 3D																
1920x1080p@24Hz x 2	1920x2205p@24Hz																
1280x720p@60Hz x 2	1280x1470p@60Hz																
1280x720p@50Hz x 2	1280x1470p@50Hz																

MENU	BESCHRIJVING
Modus	Selecteer een schermmodus voor de omgeving, het soort afbeeldingen dat u projecteert of selecteer een aangepaste modus die u hebt gemaakt op basis van uw vereisten. • <Levendig>: selecteer deze modus voor levendige kleuren. • <Dynamisch>: Selecteer deze optie als u wilt dat de schermkwaliteit helderder dan standaard is. • <Standaard>: U kunt aangenaam naar het projectiescherm kijken in een redelijk lichte omgeving. • <Film1, Film2> : Selecteer deze optie als de omgeving duister is. Dit bespaart energie en vermindert de kans op vermoeide ogen. • <Gebruiker1, Gebruiker1, Gebruiker1> : Selecteer deze optie als u het scherm in de aangepaste schermmodus wilt weergeven. U kunt deze optie instellen in <Beeld> - <Opslaan>.
Contrast / Helderheid / Scherpste / Kleur / Tint (G/R)	<Contrast>: Hiermee kunt u het contrast tussen het onderwerp en de achtergrond aanpassen. <Helderheid>: Hiermee kunt u de helderheid van het gehele beeld aanpassen. <Scherpste>: Hiermee kunt u de scherpste van het beeld aanpassen. <Kleur>: Hiermee kunt u de kleuren lichter of donkerder maken. <Tint (G/R)> : Hiermee kunt u een natuurlijkere kleurweergave van onderwerpen verkrijgen door versterking van de groen- en roodweergave.  In de modus <PC> worden de modi <Scherpste>, <Kleur> en <Tint (G/R)> niet ondersteund.
Gamma	Een beeldcompensatiefunctie waarmee u de instellingen op basis van de geselecteerde media bijstelt. • <Film>: De beste instelling voor films. • <Video>: De beste instelling voor het bekijken van een projectorprogramma. • <Beeld>: De beste instelling wanneer er een computer is aangesloten.
Dynamic Black™	Past de helderheid en het contrast van het beeld aan door de spandraad in het optische systeem in te stellen. • <Uit > : U kunt het beeld zien wanneer de helderheid wordt benadrukt door de spandraad volledig te openen. • <Auto > : U kunt een dynamischer beeld zien als de invoerschermen automatisch aangepast worden. • <Handm.> : U kunt het scherm zien terwijl u handmatig de iris-waarde van minimum naar maximum varieert.
Kleurtemperatuur	U kunt de tint van het gehele scherm naar behoefte aanpassen. • <9300K > : de geschikte kleurtemperatuur voor zeer heldere locatie, zoals een winkel. • <8000K > : deze kleurtemperatuur is zeer geschikt voor heldere locaties en is de standaardinstelling voor de dynamische beeldmodus. De scherpste en de helderheid worden benadrukt. • <6500K > : deze temperatuur wordt gebruikt voor de meeste videoproducties. Het is de standaardinstelling voor Movie1 en biedt mogelijk de meest precieze tint. • <5500K > : voor een optimale beeldkwaliteit bij zwart-witfilms. • <R-basis>-<G-basis>-<B-basis>-<R-niveau>-<G-niveau>-<B-niveau>
Opslaan	Hiermee kunt u uw eigen beeldinstellingen opslaan. • <Gebruiker 1>-<Gebruiker 2>-<Gebruiker 3>
Autom. afstellen	Past frequentiewaarden/-posities aan en zal de instellingen automatisch fijn afstellen.  • Niet beschikbaar bij een verbinding via een HDMI/DVI-kabel. • Alleen beschikbaar in de modus < PC>

MENU	BESCHRIJVING
Scherm	• <Grof> / <Fijn> : Verwijdert of vermindert beeldruis. Als de fijnafstelling alleen niet de ruis verwijdert, pas dan de frequentie zo goed mogelijk (<Grof>) aan en voer opnieuw een fijnafstelling uit. Nadat de ruis is verminderd, positioneert u het beeld in het midden van het scherm.  Alleen beschikbaar in de modus <PC> • <Positie>: Positioneer het pc-scherm met de richtingtoetsen (▲ / ▼ / ◀ / ▶). • <Zoom>: U kunt elk gebied op het scherm vergroten met behulp van de numerieke toetsen (1 - 9) op de afstandsbediening.  Alleen beschikbaar in de modus <PC> • <Beeld resetten> : Hiermee herstelt u de fabrieksinstellingen voor de weergave.
Geavanceerde instellingen	• <Zwarttinten> Selecteer het zwartniveau om de schermdiepte aan te passen. <Uit> - <Donker> - <Donkerder> - <Donkerste>  U kunt dit niet instellen in de <PC>-modus. • <Dynamisch contrast> Stel het schermcontrast in. <Uit> - <Laag> - <Middel> - <Hoog> • <Kleurpatroon> U kunt de kleuren op het volledige scherm filteren en aanpassen aan uw voorkeuren. De optimale weergave-instellingen voor films opgeven. • <Uit> : het beeld wordt weergegeven in de originele kleur. • <Monochroom>: het beeld wordt zwartwit weergegeven omdat er is gefilterd op alle kleursignalen. • <Rood> : het beeld wordt rood weergegeven omdat er op de groene en blauwe kleursignalen is gefilterd. • <Groen> : het beeld wordt groen weergegeven omdat er op de rode en blauwe kleursignalen is gefilterd. • <Blauw>: het beeld wordt blauw weergegeven omdat er op de rode en groene kleursignalen is gefilterd.  U kunt dit niet instellen in de <PC>-modus. • <Huidkleur> Benadruk roze 'huidskleuren'.  U kunt dit niet instellen in de <PC>-modus. • <Randverbetering> Benadruk de voorwerpranden. <Uit> - <Aan>  U kunt dit niet instellen in de <PC>-modus. • <xvYCC> Als u de <xvYCC>-modus inschakelt, verbetert u de weergave van details en kleurruimte wanneer u films afspeelt vanaf een extern apparaat (bijvoorbeeld BD-/dvd-speler) dat is aangesloten op de [HDMI IN]- of [COMPONENT IN]-aansluiting. <Uit> - <Aan>  • Beschikbaar wanneer de beeldmodus is ingesteld op <Film> en wanneer de externe invoer is ingesteld op <HDMI> of <Component>. • Niet alle externe apparaten ondersteunen deze functie.

MENU	BESCHRIJVING
Beeldopties	<Grootte> U kunt een schermformaat selecteren dat overeenkomt met het scènetype. <16:9>-<Zoom 1>-<Zoom 2>-<Breedteaanp.>-<Anamorfist.>-<4:3> - In de modus <PC> worden alleen de modi <16:9> en <4:3> ondersteund. - In de modi <HDMI1,2> (in een resolutie van 576p, 480p, 576i, 480i) en <Component>(in een resolutie van 576p, 480p, 576i, 480i) wordt de modus <Breedteaanp.> niet ondersteund. - In de <Video>-modus worden de <Breedteaanp.>- en <Anamorfist.>-modi niet ondersteund. <Digitale ruisfilter> Als u een stippellijn ziet of het scherm trilt, kunt u de beeldkwaliteit verbeteren door het ruisfilter in te schakelen. <Uit> - <Laag> - <Middel> - <Hoog> - <Auto> <Digitale ruisfilter> is niet beschikbaar in de modus <PC>. <MPEG-ruisfilter> Vermindert MPEG-ruis voor een verbeterde beeldkwaliteit. <Uit> - <Laag> - <Middel> - <Hoog> - <Auto> <MPEG-ruisfilter> is niet beschikbaar in de modus <PC>. <Filmmodus> Met deze functie kunt u de weergavemodus instellen die is geoptimaliseerd voor het afspelen van films. <Uit> - <Auto1> - <Auto2> <De filmmodus wordt alleen ondersteund voor <Video>, <Component>(480i, 576i). <Motion Judder Canceller> Hiermee wordt vertraging in snelle scènes met veel beweging verwijderd voor een helderder beeld. <Uit> - <Standaard> - <Vloeiend> - <Demo> - Als <Motion Judder Canceller> is ingesteld als demo, kunt u het verschil tussen de ingeschakelde en uitgeschakelde modi vergelijken. <Zwartniveau> Als het beeld te donker is, kunt u een helderder zwartniveau instellen. - De functie <Zwartniveau> kan alleen worden geselecteerd in de modi <Video>, <HDMI1/DVI> en <HDMI2>. Voor <Video>-modi <0 IRE>: Standaard zwartniveau. <7.5 IRE>: Hiermee stelt u het zwartniveau zo in dat het donkerder is. Voor <HDMI1/DVI>-, <HDMI2>-modi <Laag> : De helderheid voor donkere signalen laag instellen. Als hetingangssignaal van het type [HDMI-Video] is, worden onduidelijke schermen normaal weergegeven. <Normaal>: De helderheid voor donkere signalen hoog instellen. Als het invoersignaal van het type [HDMI-PC] is, worden onduidelijke schermen helderder weergegeven. <Overscan> Met deze functie kunt u de rand van het beeld verwijderen wanneer hier overbodige informatie of afbeeldingen worden weergegeven. <Uit> -<Aan> <Overscan> is niet beschikbaar in de modus <PC>. - Kan niet worden ingeschakeld als het invoersignaal [HDMI-PC] is.

MENU	BESCHRIJVING
Beeld resetten	Herstelt de standaardinstellingen van uw huidige beeldmodus.

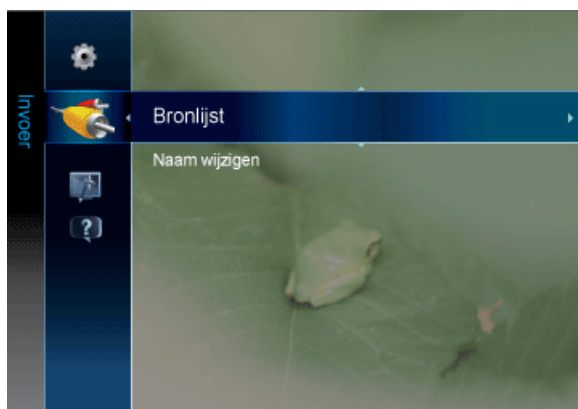
3-6-2. Instellingen



MENU	BESCHRIJVING
Taalkeuze	Stelt de menutaal in.
Geen signaal stdby	Om energie te besparen kunt u instellen hoe lang het duurt voordat de projector zich uitschakelt als er geen signaal wordt ontvangen. <Uit> - <15min> - <30min> - <60min>  Uitgeschakeld wanneer een aangesloten pc zich in de energiebesparingsstand bevindt.
Installeren	Het geprojecteerde beeld kan verticaal en horizontaal worden omgekeerd om in alternatieve opstellingen te voorzien (bijvoorbeeld achter een halftransparant scherm, hangend aan het plafond). <Voor-vloer>: Normaal beeld <Voor-plafond>: Horizontaal en verticaal omgekeerd beeld <Acht.-vloer>: Horizontaal omgekeerd beeld <Acht.-plaf. >: Verticaal omgekeerd beeld
Lichtmodus	Met deze functie kunt u de helderheid van de afbeelding instellen door de hoeveelheid licht die door de lamp wordt gegenereerd, aan te passen. <Theater >: Deze modus is geoptimaliseerd voor schermen die kleiner zijn dan 100 inch. Bij deze modus wordt de lamp minder fel en neemt het stroomverbruik af, waardoor de lamp langer mee gaat en het apparaat minder geluid maakt en minder stroom verbruikt. <Helder >: Deze modus maximaliseert de helderheid van het licht als het licht uit de omgeving fel is. Als de helderheid van de lamp wordt vergroot, wordt de levensduur van de lamp verkort en nemen het stroomverbruik en de hoeveelheid ruis toe.
Achtergrond	U kunt een afbeelding of scherm selecteren dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal wordt ontvangen van het externe apparaat dat op de projector is aangesloten. <Logo> -<Zwart>

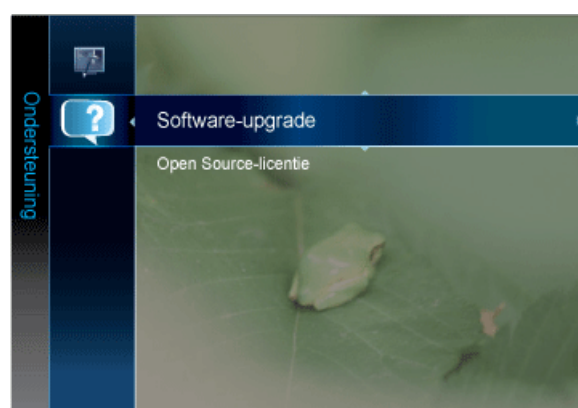
MENU	BESCHRIJVING
Testpatroon	Dit patroon wordt door de projector zelf gegenereerd. Dit wordt standaard gebruik om de installatie van de projector te optimaliseren. • <Kruis> : Hiermee kunt u bepalen of het beeld vervormd is of niet. • <Schermformt> : Geeft beeldverhoudingen weer, zoals 1.33 : 1 of 1,78 : 1. • <Rood> : Rood scherm, alleen voor kleurafstelling. • <Groen> : Groen scherm, alleen voor kleurafstelling. • <Blauw> : Blauw scherm, alleen voor kleurafstelling. • <Wit> : Wit scherm, alleen voor kleurafstelling. • <6500K_Wit> : Wit scherm, benadrukt de witten voor een natuurgetrouwe witte kleur.  • De Kruis en Schermgrootte-patronen van deze projector zijn geleverd door JKP (JKP Production). • De kleuren Rood/Groen/Blauw van de testpatronen zijn uitsluitend bestemd voor de kleurafstellingsprocedures en komen mogelijk niet overeen met de kleuren die in werkelijkheid tijdens de videoweergave worden weergegeven.
Kleurenstandaard	U kunt de kleurenstandaard aanpassen aan de standaard van het invoersignaal. • <HD>: High Definition, 1125 scanregels, standaardbeschrijving projector voorgelegd aan de ITU-R door de V.S., Japan en Canada in 1986. • <SMPTE_C>: Standaard voor videoapparatuur van de Society of Motion Picture and Television Engineers • <EBU>: Voorschriften en standaarden voor productie en technologie, gestandaardiseerd door de European Broadcasting Union.
Algemeen	• <Transparantie Menu> Hiermee kunt u de transparantie van het menu instellen. <Helder> - <Donker> • <Weergavetijd menu> Hiermee kunt u instellen hoe lang het menu moet worden weergegeven. <5 sek>-<10 sek>-<30 sek>-<60 sek>-<90 sek>-<120 sek>-<Continu Aan> • <Auto inschakelen> Als de projector op een stroombron wordt aangesloten, wordt het apparaat automatisch ingeschakeld. U hoeft niet op de aan/uit-knop te drukken. <Uit> -<Aan> • <LED-indicator> U kunt de LED-indicatielampjes op uw projector naar wens in- of uitschakelen. <Uit> : In deze modus worden de LED-lampje uitgeschakeld. Het LED-lampje wordt echter ingeschakeld, ongeacht de LED-instelling, wanneer de computer wordt in- of uitgeschakeld wanneer de projector zich in een abnormale status bevindt. <Aan> : Met deze modus schakelt u het indicatielampje in, zodat de huidige werkingsstatus van de projector kan worden weergegeven.
Informatie	Hiermee kunt u de signalen van externe invoerbronnen, de beeldinstellingen en de instellingen voor het computerbeeld controleren.
Fabrieksinstellingen	Met deze functie kunt u verschillende instellingen terugzetten naar de fabrieksinstellingen.

3-6-3. Invoer



MENU	BESCHRIJVING
Bronlijst	U kunt selecteren welk op de projector aangesloten apparaat moet worden weergegeven. • <PC> - <Video> - <Component1> - <Component2> - <HDMI1/DVI> - <HDMI2>
Naam wijzigen	U kunt de namen van de apparaten die op de projector zijn aangesloten wijzigen. • <VCR> - <DVD> - <Kabel STB> - <Satelliet STB> - <PVR STB> - <AV-ontvanger> - <Spelcomputer> - <Camcorder> - <PC> - <DVI PC> - <DVI-apparaten> - <TV> - <IPTV> - <Blu-ray> - <HD DVD> - <DMA>

3-6-4. Ondersteuning



MENU	BESCHRIJVING
Software-upgrade	Samsung kan in de toekomst mogelijk upgrades voor de firmware van uw projector aanbieden. Ga naar http://www.samsung.com of neem contact op met het Samsung-callcenter op 1-800-SAMSUNG (726-7864) om informatie over het downloaden van upgrades te ontvangen. Download de upgrade naar uw pc, kopieer de upgrade naar een USB-stick en sluit de USB-stick aan op de USB-poort van de projector om een upgrade uit te voeren. • Als de software is bijgewerkt, zullen uw aangepaste video- en audio-instellingen weer hersteld worden naar hun standaard(fabrieks)instellingen. • We raden u aan eventuele veranderingen aan de instellingen op te schrijven, zodat u na de upgrade alles weer eenvoudig kunt herstellen.
Open Source-licentie	Mededeling betreffende Open Source-licentie. Indien er gebruik gemaakt wordt van Open Sourcesoftware, zijn er Open Sourcelicenties beschikbaar in het productmenu.

3-7 Lees alvorens een 3D-beeld te bekijken

BELANGRIJKE GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSINFORMATIE VOOR 3D-BEELDEN.

Zorg ervoor dat onderstaande veiligheidsvoorzorgsmaatregelen volledig zijn gelezen en begrepen voordat u de 3D-functie op de projector gebruikt.

Voorzorgsmaatregelen

- Kinderen mogen de 3D-functie alleen onder toezicht van een verantwoordelijke ouder gebruiken.
Als een kind aangeeft dat het vermoeide ogen heeft, duizelig of misselijk is, laat u het kind weg van 3D beeld rusten.
- Gebruik de 3D-bril niet voor andere doeleinden: als 'gewone' bril, zonnebril, veiligheidsbril, enz.
- 3D-beeld kan ongemakken zoals duizeligheid, misselijkheid of hoofdpijn veroorzaken.
Als u zelf een van deze klachten heeft, stopt u met kijken, zet u de 3D-bril af en rust u uit.
- Het kijken naar 3D-beelden voor langere tijd kan uw ogen overbelasten.
Indien uw ogen oververmoeid zijn, stopt u met kijken naar 3D-beeld, zet de 3D-bril af en neem rust.
- Maak geen gebruik van de 3D-functie en draag de 3D-bril niet terwijl u in beweging bent, 3D-beelden kunnen afleiden. U kunt ergens tegenaan lopen en struikelen of vallen.

Voorzorgsmaatregelen voor het gebruik van de 3D-Functie

- De 3D-bril werkt mogelijk niet naar behoren als er andere 3D-producten of elektronische apparaten in de buurt zijn.
 - Indien de 3D-functie niet naar behoren werkt als gevolg van interferentie, plaats dan alle andere elektronische apparaten en draadloze telecommunicatieapparatuur zo ver mogelijk weg van de bril.
- Het scherm kan flikkeren als u 3D beeld bekijkt onder een volspectrumlamp, bij slechte belichting (flikkerend, fluorescent licht) of onder een tl-lamp met een frequentie van 50-60 Hz.
 - Als dit het geval is, dempt u het licht of schakelt u het uit.
- Het 3D-effect kan er niet goed uitzien als u zich buiten de effectieve afstand of kijkhoek bevindt.
- Indien u de 3D-bril ingeschakeld laat, gaat dit ten koste van de levensduur van de batterij.
 - Schakel de 3D-bril uit als u hem niet gebruikt.
- Als u op uw zij ligt met de 3D-bril op, kan het beeld van de projector er donker uitzien of niet zichtbaar zijn.
- Het veranderen van de invoerbron, schakelt automatisch de modus 3D-beeld uit.
- 3D-brillen van andere fabrikanten worden niet ondersteund.
- Zorg ervoor dat andere elektronische apparatuur of draadloze telecommunicatieapparatuur zo ver mogelijk van de bril verwijderd zijn.
- Sommige opties zijn uitgeschakeld als u de beeldmodus van het 3D-projectiescherm verandert.
- Uw 3D-ervaring kan verschillen van die van anderen. Het is mogelijk dat u het effect in het geheel niet waarneemt, als uw zicht in een oog veel verschilt van het andere.

4 Problemen oplossen

4-1 Voordat u om hulp vraagt

 Controleer volgende onderdelen voordat u om hulp vraagt. Als het probleem blijft bestaan, neem dan contact op met het dichtstbijzijnde servicecentrum van Samsung Electronics.

	Symptomen	Problemen oplossen
Installatie en aansluiting	Geen stroom.	Controleer de kabelaansluitingen.
	Ik wil mijn projector aan het plafond monteren.	De beugel voor installatie aan het plafond is apart verkrijgbaar. Neem contact op met uw plaatselijke leverancier.
	Er kan geen een externe bron worden geselecteerd.	Zorg ervoor dat de videokabel of andere kabels aan beide eind- den goed zijn aangesloten op de juiste aansluiting of aansluit- tingen. Als het apparaat niet goed is aangesloten, kan het niet worden geselecteerd.
Menu en afstands- bediening	De afstandsbediening werkt niet.	Zorg dat de juiste externe bron is geselecteerd. Controleer of uw afstandsbediening in de juiste hoek is gericht en of deze zich binnen de werkingssbereik bevindt. Verwijder obstakels tussen de afstandsbediening en het apparaat. De afstandsbediening werkt mogelijk niet naar behoren of wordt minder gevoelig als een lamp (volspectrumlamp enzo- voort) de sensor van de projector verstoort. Het kan zijn dat de batterijen leeg zijn. Vervang de batterijen. (Zorg ervoor dat de positieve en negatieve polen van de batte- rijen in de juiste positie zijn geplaatst.) Controleer of het indicatielampje boven op de projector in inge- schakeld.
	Ik kan een menu niet selecteren.	Controleer of het menu grijs wordt weergegeven. Grijs menuopties zijn niet beschikbaar.

	Symptomen	Problemen oplossen
Scherf en externe bron	Ik kan geen beeld krijgen.	Controleer of het netsnoer van de projector is aangesloten. Controleer of de aan/uit-knop van de projector is ingeschakeld. Controleer of de juiste invoerbron is geselecteerd. Controleer of de kabels goed en op de juiste poorten aan de achterkant van de projector zijn aangesloten. Controleer of de instellingen voor <Kleur> en <Helderheid> niet op de minimale waarden zijn ingesteld.
	Slechte kleuren.	Pas <Tint> en <Contrast> aan.
	Het beeld is niet duidelijk.	Pas de scherpstelling aan. Controleer of de afstand van de projectie tot het scherm niet te groot of te klein is.
	Vreemde geluiden.	Als u voortdurend een vreemd geluid hoort, neemt u contact op met het servicecentrum.
	Het indicatielampje brandt.	Zie het gedeelte Indicietlampjes.
	Er zijn lijnen op het scherm zichtbaar.	Er kan ruis op het scherm optreden wanneer u een computer gebruikt. Pas de frequentie (vernieuwingsfrequentie) van het scherm aan.
	Er wordt geen extern apparaat weergegeven.	Controleer de werking van het externe apparaat en controleer of de instelbare menu-items, zoals <Helderheid> en <Contrast> in het opdrachtscherm <Modus> van het projectormenu op de juiste manier zijn gewijzigd.
	Er wordt alleen een blauw scherm weergegeven.	Sluit de externe apparaten zorgvuldig aan. Controleer de kabelaansluitingen nogmaals.
	Het scherm is zwart-wit of heeft een vreemde kleur, of het scherm is te donker of te licht.	Controleer zoals hiervoor is beschreven de instelbare items als <Helderheid>, <Contrast> en <Kleur> in het menu. Als u de diverse instellingen weer op de fabriekswaarden wilt terugzetten, kiest u <Fabrieksinstell.> in het menu.

5 Meer informatie

5-1 Specificaties

MODEL		SP-A8000
Paneel	Formaat	0,95 inches DLP
	Resolutie	1920×1080p
Projectielens		16:9
Stroom	Stroomverbruik	Max. 410W (Stand-by: onder 1 W)
	Voltage	110/220 V ac +/-10%, 50/60 Hz +/-3 Hz
Lamp	Stroomverbruik	300 W UHP
	Levensduur	2.000 uur (eco)
Afmetingen (B x D x H)		431,3 x 468,5 x 198,8 mm
Gewicht		9,8 Kg
Belangrijkste kenmerken	Helderheid	1.000 ANSI lumen
	Contrast	10000 : 1
	Projectiebereik	1 m - 14 m
	Zoombijstelling	Handleiding
	Focusbijstelling	Handleiding
	Schermsformaat (diagonaal)	Diagonaal 40~300 inch (102~762 cm)
	Projectieverhouding	1,7 / 2,2
	Focus	< 3 pixels
Ingangssignaal	VIDEO IN	CVBS (Composietvideo)
	PC IN	D-Sub 15p (Analoge RGB)
	COMPONENT IN 1, 2	Component op RCA-type
	HDMI IN 1(DVI)	HDMI, DVI
	HDMI IN 2	HDMI
Gebruiksomgeving	Temperatuur en luchtvochtigheid	In bedrijf: Temperatuur 0 °C ~ 40 °C (32 °F ~ 95 °F) Luchtvochtigheid: 10% ~ 80% (Zonder condensator)
		Opslag: Temperatuur -20 °C ~ 60 °C (-4°F ~ 140 °F) Luchtvochtigheid: 5% ~ 95% (Zonder condensator)
Ruis		Eco: 24 dB, Helder: 30 dB

 Deze apparatuur van Klasse B is ontworpen voor gebruik thuis en op kantoor. Deze apparatuur is geregistreerd met betrekking tot EMI voor huishoudelijk gebruik. Het mag overal worden gebruikt. Klasse A is voor gebruik op kantoor. Klasse A is voor bedrijven, terwijl klasse B minder elektromagnetische golven uitstraalt dan klasse A.

 Het DMD-paneel dat voor Samsung-projectoren wordt gebruikt, bestaat uit honderden kleine spiegels. Net als andere elementen voor visuele weergave kan het DMD-paneel enkele kapotte pixels bevatten. Samsung en de fabrikant van het DMD-paneel hanteren een strenge procedure voor het herkennen en limiteren van kapotte pixels en het aantal kapotte

pixels in de producten mag het maximumaantal dat in onze standaard is vastgesteld, niet overschrijden. In zeldzame gevallen komen pixels voor die niet kunnen worden weergegeven. Dit heeft echter geen gevolgen voor de beeldkwaliteit of de levensduur van het product.

Communicatie-indeling (komt overeen met de RS232C-standaard)

- Baudsnelheid: 9.600 bps
- Pariteit: Geen
- Databits: 8, Stopbit: 1
- Datatransportbesturing: Geen

Serieel communicatieprotocol

1. Structuur opdrachtenpakket [7 bytes]

0x08	0x22	cmd1	cmd2	cmd3	waarde	CS
------	------	------	------	------	--------	----

- Een opdrachtenpakket bestaat in totaal uit 7 bytes.
 - De twee bytes 0x08 en 0x22 duiden erop dat het pakket is bedoeld voor seriële communicatie.
 - De volgende vier bytes representeren een vooraf gedefinieerde opdracht die kan worden gedefinieerd door de gebruiker.
 - De laatste byte is de controlesom waarmee de geldigheid van het huidige pakket wordt gecontroleerd.
-
- Header [2 bytes]: vooraf gedefinieerde waarden, standaard 0x08 en 0x22.
 - Cmd1 [1 byte]: de eerste waarde van de code die in de lijst met opdrachten is gedefinieerd (hexadecimaal)
 - Cmd2 [1 byte]: de tweede waarde van de code die in de lijst met opdrachten is gedefinieerd (hexadecimaal)
 - Cmd3 [1 byte]: de derde waarde van de code die in de lijst met opdrachten is gedefinieerd (hexadecimaal)
 - Waarde [1 byte]: invoerparameter voor de opdracht (Standaard: 0) (hexadecimaal)
 - CS [1 byte]: controlesom (de 2'en complementeren de som van alle waarden met uitzondering van de CS-waarde.)

2. Structuur antwoordpakket [3 bytes]

1. Voltooid

0x03	0x0C	0xF1
------	------	------

2. Mislukt

0x03	0x0C	0xFF
------	------	------

- Wanneer het pakket van een extern apparaat een geldige waarde heeft, wordt er een voltooiingspakket verzonden. Anders wordt er een misluktingspakket verzonden.
- In de volgende gevallen wordt er een misluktingspakket verzonden:
 - De lengte van het ontvangen pakket is niet gelijk aan 7 bytes.
 - De waarde van de pakketheader van 2 bytes is niet gelijk aan 0x08, 0x22.
 - De controlesom is incorrect.
- Er zijn fouten aangetroffen door een extern apparaat.
 - Een extern apparaat classificeert het pakket als mislukt als het niet binnen 100 ms een voltooiingspakket ontvangt.

Opdrachtentabel

ITEM VOOR BEHEER				CMD1	CMD2	CMD3	WAARDE
Algemeen	Power	Power	Display OSD / Power On	0x00	0x00	0x00	0
			OK				1
			Annuleren				2
Invoer	Bronlijst	HDMI	HDMI1/DVI	0x0A	0x00	0x01	0
			HDMI2				1
		Component	Component1			0x02	0
			Component2				1
		Video	Video			0x04	0
		PC	PC			0x05	0
Beeld	Modus	Vivid		0x0B	0x00	0x00	0
		Dynamisch					1
		Standaard					2
		Film1					3
		Film2					4
		Gebruiker1					5
		Gebruiker2					6
		Gebruiker3					7
	Formaat	16:9			0x0B	0x00	0
		Zoom1					1
		Zoom2					2
		Breedteaanpassing					3
		Anamorphic					4
		4:3					5
	Dynamic Black™	Uit			0x14		0
		Auto					1
		Handm.	Rechts				2
			Links				3
Instellingen	Installeren	Voor-vloer		0x0C	0x00	0x00	0
		Voor-plafond					1
		Acht.-vloer					2
		Acht.-plaf.					3
	Lichtmodus	Theater			0x01	0x00	0
		Helder					1

5-3 Contact opnemen met SAMSUNG WORLDWIDE

 Wanneer u suggesties of vragen heeft met betrekking tot Samsung producten, gelieve contact op te nemen met de consumenten dienst van Samsung

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LATIN AMERICA		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PERU	0-800-777-08	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com
EUROPE		
ALBANIA	42 27 5755	-
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864,€ 0.07/ min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
BOSNIA	05 133 1999	-
BULGARIA	07001 33 11	http://www.samsung.com
CROATIA	062 SAMSUNG (062 726 7864)	http://www.samsung.com

EUROPE		
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com
	Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864,€ 0,14/ Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
KOSOVO	+381 0113216899	-
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
MACEDONIA	023 207 777	-
MONTENEGRO	020 405 888	-
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	80820 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
RUMANIA	1. 08010 SAMSUNG (72678) – doar din rețeaua Romtelecom, tarif local; 2. 021.206.01.10 – din orice rețea, tarif normal	http://www.samsung.com
SERBIA	0700 Samsung (0700 726 7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/ min)	http://www.samsung.com/ch http://www.samsung.com/ch_fr (French)
U.K	0330 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
CIS		
ARMENIA	0-800-05-555	-
AZERBAIJAN	088-55-55-555	-
BELARUS	810-800-500-55-500	-
GEORGIA	8-800-555-555	-

CIS		
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	00-800-500-55-500	-
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua http://www.samsung.com/ua_ru
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk http://www.samsung.com/hk_en/
INDIA	3030 8282 1800 110011 1800 3000 8282 1800 266 8282	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888 021-5699-7777	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864) 1-800-3-SAMSUNG (726-7864) 1-800-8-SAMSUNG (726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com
MIDDLE EAST		
BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com
Egypt	08000-726786	http://www.samsung.com
JORDAN	800-22273	http://www.samsung.com
Morocco	080 100 2255	http://www.samsung.com
Oman	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
Saudi Arabia	9200-21230	http://www.samsung.com

MIDDLE EAST		
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
AFRICA		
NIGERIA	0800 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Correcte verwijdering van dit product (elektrische & elektronische afvalapparatuur) - alleen Europa



(Van toepassing in de Europese Unie en andere Europese landen met aparte inzamelsystemen.)

Deze markering op het product, accessoires of handleidingen geeft aan dat het product en zijn elektronische accessoires (bijv. oplader, headset, USB-kabel) aan het eind van hun levensduur niet bij het gewone huishoudelijk afval mogen worden gezet. Om mogelijke schade aan het milieu of de menselijke gezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, moet u dit product van andere soorten afval scheiden en op een verantwoorde manier recyclen, zodat het duurzame hergebruik van materiaalbronnen wordt bevorderd.

Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkel waar ze dit product hebben gekocht of met de gemeente waar ze wonen om te vernemen waar en hoe ze deze items milieuvriendelijk kunnen laten recyclen.

Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leverancier en de algemene voorwaarden van de koopovereenkomsten nalezen. Dit product en zijn elektronische accessoires mag niet worden gemengd met ander bedrijfsafval voor verwijdering.

Correcte behandeling van een gebruikte accu uit dit product - alleen Europa



(Van toepassing in de Europese Unie en andere Europese landen met aparte inzamelsystemen voor batterijen.)

Deze markering op de batterij, handleiding of verpakking geeft aan dat de batterijen van dit product aan het eind van hun levensduur niet bij het gewoon huishoudelijk afval moeten worden gezet. Indien aangegeven, betekenen de symbolen Hg, Cd of Pb dat de batterij respectievelijk kwik, cadmium of lood bevat op een hoger niveau dan de referentieniveaus in het EU-instructie 2006/66. Als de batterijen niet goed worden verwerkt, kunnen deze stoffen schadelijk zijn voor de gezondheid en het milieu.

Scheid batterijen van andere soorten afval en lever ze gratis in om de natuur te beschermen en het hergebruik van materialen te bevorderen.